

# Spring Boot, View Templates, Layout

---

524730-1  
2024년 봄학기  
3/27/2024  
박경신

# Framework

- CGI (Common Gateway Interface) 1993
  - 초기 웹 프레임워크. 서버와 통신하여 동적 콘텐츠 결과를 반환
- JavaEE (Java Platform, Enterprise Edition)
  - 자바 버전 CGI라고 불리는 서블릿(Servlet)
  - 서버 개발에 필요한 기능을 모아둔 J2EE 1999
  - JavaEE의 핵심은 EJB(Enterprise Java Beans) 분산처리, 트랜잭션, 보안 등을 지원하는 컴포넌트 모델을 제공
- Spring 2004
  - EJB 문제점을 개선하기 위해 개발된 프레임워크.
  - 고가의 풀스택 자바EE 서버가 아닌 Tomcat같은 일반 서블릿 컨테이너에서 구동.
  - EJB보다 훨씬 간편한 방식으로 EJB가 제공하던 선언적 트랜잭션 및 보안 처리, 분산 환경 지원 등 주요 기능을 모두 사용할 수 있게 되었음

# Framework

## □ Jakarta Persistence API (JPA)

- 과거 Java Persistence API였음
- JavaEE 커뮤니티 일부로 개발되었으며, 관계형 데이터 베이스에서 객체를 유지하기 위한 프레임워크 정의를 제공.
- EJB 표준을 대체함
- 2017 하반기 오라클은 JavaEE 프로젝트를 비영리 기관인 이클립스 재단으로 이관. JavaEE 상표권은 오라클이 갖고 있어서 이클립스 재단에서도 JavaEE 패키지 이름인 javax.\* 를 사용할 수 없음. 이클립스 재단은 Jakarta EE 라고 하고 패키지는 jakarta.\* 로 명명.

## □ Spring Data

- 핵심 데이터 객체와 해당 기본 키를 중심으로 하는 데이터 액세스 프레임워크. DDD(Domain-Driven Design) 저장소 개념.

## □ Spring Boot 2014

- Spring 애플리케이션 개발을 위한 경량 프레임워크.
- Spring 6 기반 Spring Boot 3.0은 2022년 12월에 출시.

- 엔터프라이즈용 Java 애플리케이션 개발을 지원하는 오픈소스 애플리케이션 프레임워크
- POJO (Plain Old Java Object)
  - 순수 Java만을 통해서 생성한 객체를 의미.
- IoC (Inversion of Control) / DI (Dependency Injection)
  - IoC (제어 역전)는 메소드나 객체의 호출을 개발자가 결정하는 것이 아니라 외부에서 결정되는 것을 의미.
  - Spring IoC 컨테이너는 ApplicationContext 또는 BeanFactory 중 하나를 사용, Bean을 만들고, 의존성을 엮어주며 제공해주는 역할.
  - 스프링은 DI (의존성 주입)을 통해 객체 간의 관계를 설정. IoC가 일어날 때 스프링 내부에 있는 객체들(Beans) 간의 관계를 컨테이너가 자동적으로 연결.
- AOP (Aspect Oriented Programming)
  - 스프링에서는 시스템 보안, 로그, 트랙잭션 등 횡단 관심사를 모듈로 분리해서 제작 가능. 공통 관심 사항을 프로그래밍하여 이 코드를 여러 코드에 짜 넣음(weave). AspectJ로 이미 사용되어 왔음.

# Spring

---

- 스프링 프레임워크는 다양한 기능이 존재함. 약 20개의 모듈로 구성되어 있음.
- 많이 사용되는 대표적 모듈
  - Spring JDBC (Java DataBase Connectivity)
  - Spring MVC (Model View Controller)
  - Spring AOP (Aspect Oriented Programming)
  - Spring ORM (Object Relational Mapping)
  - Spring Test
  - Spring Expression Language (SpEL)

# Spring Boot

---



**“Spring Boot makes it easy to create stand-alone, production-grade Spring based Applications that you can “just run”.”**

- from <https://spring.io/projects/spring-boot>

# Spring Boot

- 간단한 설정과 구성을 통해 스프링 애플리케이션 개발을 빠르게 시작할 수 있게 한 프레임워크
- 간결한 설정
  - 번거로운 XML 설정이 필요 없으며, 최소한의 설정으로 Spring을 사용할 수 있고, 기본 설정을 자동으로 처리함 (AutoConfiguration)
- 내장 서버
  - 스프링 부트는 내장된 서버(내장 Tomcat, Jetty, Undertow)를 제공하여 별도의 서버 설정 없이 애플리케이션을 실행할 수 있음.
  - 배포를 위해 War 파일을 생성해서 Tomcat에 배포할 필요 없으며, JAR 파일에는 모든 의존성 라이브러리가 포함되어 있어 외부 서버 없이도 애플리케이션을 실행할 수 있음.
  - 또한 스프링 부트는 독립적으로 실행 가능한 Jar 파일로 프로젝트를 빌드할 수 있어, 클라우드 서비스 및 도커와 같은 가상화 환경에 빠르게 배포할 수 있음.

# Spring Boot

- 의존성(dependency) 관리 간소화
  - Spring boot starter 를 제공하여, Maven/Gradle 설정 시 자동으로 호환되는 버전을 관리해줌. 의존성 관리가 간편함.
  - 개발자는 버전 충돌이나 복잡한 의존성 설정 (호환성 체크 등)에 대해 걱정할 필요가 없음.
- 운영 편의성
  - 스프링 부트는 애플리케이션의 상태 모니터링, 로깅, 보안 설정 등 운영에 필요한 기능들을 제공하여, 애플리케이션의 운영과 관리가 편리해지고 안정성이 향상시킬 수 있음.
  - 모니터링 관리를 위한 Spring Actuator 제공
    - 서비스가 정상적으로 동작하는지 상태 모니터링 기능 제공



# Spring Boot

---

## □ Spring Boot Starter Dependency

- Spring-boot-starter-web-service - SOAP 웹 서비스
- Spring-boot-starter-web - RESTful 응용프로그램
- Spring-boot-starter-test - 단위 테스트, 통합 테스트
- Spring-boot-starter-jdbc - 기본적인 JDBC
- Spring-boot-starter-security - 스프링 보안(인증, 권한)
- Spring-boot-starter-data-jpa - 스프링 Data JPA (Hibernate)
- Spring-boot-starter-cache - 캐시

# pom.xml

- Maven 프로젝트를 생성하면 루트 디렉토리에 생성되는 파일로 Project Object Model (POM)를 담고 있음
- 주요 설정 정보
  - 프로젝트 정보 - 프로젝트 이름, 개발자 목록, 라이선스
  - 빌드 설정 정보 - 소스, 리소스, 라이프 사이클 등 실행할 플러그인 등
  - POM 연관 정보 - 의존 프로젝트(모듈), 상위 프로젝트, 하위 모듈 등

# Spring Boot Maven Dependencies

## □ Spring-boot-starter-parent

- Spring Boot 기반 애플리케이션에 대한 기본 구성 및 종속성을 제공하는 특별한 상위 프로젝트임.
- 플러그인(plugins) 및 종속성 (dependencies)을 정의하고 있음.
- `spring-boot-dependencies`에서 상속받음.

## □ Spring-boot-dependencies

- "재료 명세서"("Bill of Materials")
- 독립적인 방식으로 플러그인 및 종속성 버전을 정의함 .
- `dependencyManagement` 및 `pluginManagement` 정의를 상속하기 위해 부모로 사용될 수 있음.
- `dependencyManagement`만 활용하기 위해 가져올 수 있음.
- `spring-boot-dependencies`에서는 spring boot에서 기본적으로 사용하고 있는 dependencies 들을 정의하고 있음.

# Parent POM

---

- 개발 프로젝트는 여러 모듈을 생성할 가능성이 높음
- Parent POM은 다음을 유지하는 데 도움이 될 수 있음
  - 하위 모듈 일관성
  - 가벼운 하위 모듈
- Maven POM은
  - 단 하나의 상속된 부모만 가질 수 있음
  - 하지만 많은 POM dependency 정의를 가져올 수 있음

# Child POM - Declare pom inheritance in the child pom.xml

- 상위 pom.xml에서 정의를 가져오려면 하위 pom.xml에서 pom 상속을 선언

# Place this declaration in the child pom building the JAR archive

```
<parent>
```

```
  <groupId>(parent groupId)</groupId>
```

```
  <artifactId>(parent artifactId)</artifactId>
```

```
  <version>(parent version)</version>
```

```
</parent>
```

# Starter Parent는 프로젝트에서 사용하는 다양한 라이브러리 간의 버전 충돌 문제를 방지하는 역할

```
<parent>
```

```
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
```

```
  <artifactId>spring-boot-starter-parent</artifactId>
```

```
  <version>3.2.2</version>
```

```
  <relativePath/> <!-- lookup parent from repository -->
```

```
</parent>
```

# Declare dependency on artifacts used

- 선언을 통해 parent-configured dependencies를 지정함
  - 가져온 spring-boot-dependencies가 버전 선언을 처리함
- # Starter Web은 Spring MVC를 사용한 REST 서비스 개발에 사용

```
<dependencies>
  <dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
  </dependency>
</dependencies>
```

# Starter Test는 JUnit, Hamcrest, Mockito 포함한 Spring 앱 테스트 기능 제공

```
<dependencies>
  <dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>
  </dependency>
</dependencies>
```

# Simple Spring Boot Application - SpringBootHelloApplication

- **@SpringBootApplication**는 Spring 자동 구성을 트리거함
  - 응용프로그램 시작 시, Spring Boot는 **@Configuration** 클래스를 스캔함
    - Application-specific configuration classes
    - Spring Boot Class Suffixed by AutoConfiguration

## @SpringBootApplication

```
public class SpringBootHelloApplication {  
    public static void main(String[] args) {  
        // Initiate Spring application bootstrap by invoking SpringApplication.run()  
        // and passing an application class and an args passed into main()  
        SpringApplication.run(SpringBootHelloApplication.class, args);  
    }  
}
```

# @SpringBootApplication

- **@SpringBootApplication** 는 다음을 포함함
  - **@ComponentScan** 는 @Component 가 있는 클래스에 대한 다양한 패키지 검색을 포함하거나 제외하도록 컴포넌트 스캔을 구성하는 legacy Spring annotation 임.
    - 기본적으로 스캔은 annotation을 선언한 패키지로 시작하여 거기서부터 계속 진행됨.
  - **@SpringBootConfiguration** 은 legacy Spring annotation @Configuration 과 마찬가지로, 클래스가 구성 정보를 제공할 수 있음을 나타냄.
    - 예를 들어, 팩토리 @Bean 정의
  - **@EnableAutoConfiguration** 은 Spring이 클래스 경로, 애플리케이션에서 정의한 beans 및 property 설정을 기반으로 자동 구성을 수행할 수 있음.



# @SpringBootApplication

---

```
@SpringBootApplication
// @ComponentScan
// @SpringBootApplication
// @EnableAutoConfiguration
public class SpringBootHelloApplication {
    public static void main(String[] args) {
        ApplicationContext ctx =
SpringApplication.run(SpringBootHelloApplication.class, args);

        // print the spring boot loaded beans
String[] beans = ctx.getBeanDefinitionNames();
Arrays.sort(beans);
for (String bean: beans) {
            System.out.println(bean);
}
    }
}
```

# @Controller

## □ @Controller [Class]

- 해당 클래스가 스프링 부트가 인식해야 하는 Controller임을 알림
- @Controller는 전통적인 Spring MVC Controller

## @Controller

```
public class SpringBootHelloController {  
    @RequestMapping(value="/helloworld", method=RequestMethod.GET)  
    @ResponseBody  
    public String helloworld() {  
        return "Hello World from Tomcat!";  
    }  
}
```

# @RequestMapping

## □ @RequestMapping [Class|Method]

- **value** 는 맵핑할 주소를 명시
- **method** 는 해당 맵핑이 어떠한 요청 방식(GET, POST, PUT, DELETE, 등)으로 대응할지에 대한 설정
- **produces** 는 해당 맵핑의 응답 결과로 어떠한 콘텐츠가 반환될지에 대한 설정. MIME 타입을 사용.
- @RequestMapping이 Controller 클래스에 부여 되었을 경우 해당 컨트롤러가 가지는 맵핑 메서드(@GetMapping, @PostMapping, 등)의 전역적인 접두어로서 맵핑
- @RequestMapping이 컨트롤러 내부의 메서드에 부여되었을 경우 해당 요청에 대한 행동(Action)을 실행할 메서드를 지정하게 됨

# @RequestBody, @ResponseBody

## □ @RequestBody/@ResponseBody

- Request/Response 메시지의 본문(body)에 담기는 데이터 형식은 여러 가지 있지만 가장 대표적으로 **JSON** 이며, **XML** 도 사용됨
- @RequestBody, @ResponseBody 을 명시함으로써 MessageConverter를 통한 데이터 변환 과정을 거치게 됨
  - 클라이언트에서 서버에 RequestBody 로 JSON 형식의 요청 데이터를 전송했을 때, Java에서는 JSON 에서 Java Object로의 변환이 필요함
  - 서버에서 클라이언트로 다시 응답 데이터 ResponseBody 를 보낼 때도 Java Object 에서 JSON 또는 XML 같은 형식에서의 변환이 필요함
- @RequestBody
  - 일반적인 GET/POST의 요청 파라미터라면 @RequestBody를 사용하지 않음
  - 반면에 xml이나 json기반의 메시지를 사용한 요청의 경우에 유용함
- @ResponseBody
  - @Controller 인 경우에 바디를 자바 객체로 받기 위해서는 @ResponseBody 를 반드시 명시해주어야 함

# @RestController

## □ @RestController

- @RestController 는 @Controller 에 @ResponseBody 가 추가
- 리턴값에 자동으로 @ResponseBody가 붙게 되어 별도로 어노테이션을 명시해주지 않아도 HTTP 응답 데이터(ResponseBody)에 자바 객체가 매핑되어 전달됨
- @RestController 주용도는 JSON 형태로 객체 데이터를 반환하는 것

## @RestController

```
public class SpringBootHelloController {  
    @RequestMapping(value="/helloworld", method=RequestMethod.GET)  
    public String helloworld() {  
        return "Hello World from Tomcat!";  
    }  
}
```

# Model & View

## @Controller

```
public class SpringBootHelloController {
    @GetMapping(value="/home")
    public String home(Model model) {
        model.addAttribute("data", "AJ24!!");
        SimpleDateFormat dateFormat = new SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd
HH:mm:ss");
        model.addAttribute("serverTime", dateFormat.format(new Date()));
        Person dooly = new Person("Dooly", 1000, 60.0, 126.4, Gender.MALE);
        model.addAttribute("user", dooly);
        List<Person> people = new ArrayList<Person>();
        people.add(dooly);
        people.add(new Person("Heedong", 3, 40.0, 56.4, Gender.MALE));
        model.addAttribute("people", people);
        return "home"; // templates/home.html 이란 view 이름 return
    }
}
```

# Module Source Tree

---

```
|-- pom.xml
|-- src
|   |-- main
|       |-- java
|           |-- kr
|               |-- ac
|                   |-- dankook
|                       |-- ace
|                           |-- springboothello
|                               |-- SpringBootApplication.java
|                               |-- SpringBootHelloController.java
|               |-- resources
|-- test
|   |-- javaWkrWacWdankookWaceWspringboothello
|       |-- SpringBootApplicationTests.java
```

# Spring Boot Folder

## □ 스프링 부트 폴더 규약

- 스프링 부트는 기본적으로 JAR 로 실행되므로 webapp 폴더를 만들지 않고, 웹 자원들을 사용하기 위한 다음 규약을 제공

웹 자원	경로
정적 HTML (html, css, image, js)	src/main/resources/static src/main/resources/static/css src/main/resources/static/image src/main/resources/static/js
웹페이지 대표 아이콘	src/main/resources/favicon.ico
템플릿	src/main/resources/templates <b>.html - Thymeleaf</b> .tpl - Groovy .ftl - Freemarker .vm - velocity .mustache - mustache



# Spring Boot Maven Jar Build in VS Code

- VS Code에서 Maven 프로젝트 생성
  - 마켓플레이스(CTL+SHIFT+X)에서 **Maven for java** 패키지 설치
- Apache maven 설치
  - <https://maven.apache.org/download.cgi> 에서 **apache-maven-3.9.6-bin.zip** 다운로드해서 압축해제 후
  - **C:\Program Files\Maven\apache-maven-3.9.6** 넣어줌
- VS Code 설정(파일->기본설정->설정)에서 **maven 검색**
  - Java>Configuration>Maven:User Settings 에 **C:\Program Files\Maven\apache-maven-3.9.6\conf\settings.xml**
  - Maven>Executable:Path 에 **C:\Program Files\Maven\apache-maven-3.9.6\bin\mvn.층**
- VS Code 사이드바로 돌아가서, Maven Project를 우클릭,  
**Run Maven Commands -> install** 하면 **jar로 빌드**

# Execute Jar

- ▣ 빌드 성공 후 **target** 폴더를 확인해보면 **jar** 파일이 생성됨

```
[INFO] Installing c:\Users\park\source\javacode\aj24\spring-boot-hello-controller\target\spring-boot-hello-controller-0.0.1-SNAPSHOT.jar to C:\Users\park\.m2\repository\kr\ac\dankook\ace\spring-boot-hello-controller\0.0.1-SNAPSHOT\spring-boot-hello-controller-0.0.1-SNAPSHOT.jar
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
[INFO] Total time: 6.411 s
[INFO] Finished at: 2024-03-23T21:44:52+09:00
[INFO] -----
```

- ▣ 콘솔창에서 `java -jar projectname-0.0.1-SNAPSHOT.jar` 실행

```
C:\Users\park\source\javacode\aj24\spring-boot-hello-controller\target>java -jar spring-boot-hello-controller-0.0.1-SNAPSHOT.jar
```

```

  ____  __
 / ___/  / /
/ /   / / /
/ /___/ / /
\___/___/_/

:: Spring Boot ::                (v3.2.2)
```

```
2024-03-23T21:46:27.422+09:00 INFO 19012 --- [main] a.s.SpringBootHelloControllerApplication : Starting SpringBootHelloControllerApplication v0.0.1-SNAPSHOT using Java 21.0.2 with PID 19012 (C:\Users\park\source\javacode\aj24\spring-boot-hello-controller\target\spring-boot-hello-controller-0.0.1-SNAPSHOT.jar started by park in C:\Users\park\source\javacode\aj24\spring-boot-hello-controller\target)
```

# View Templates

---

## □ View Templates

- <https://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/reference/html/features.html#web>
- 스프링 부트는 가능하다면 JSP를 피하고 Thymeleaf와 같은 템플릿 엔진(Thymeleaf, FreeMarker, Groovy, Mustache 지원) 사용을 권장
- 템플릿 엔진이란 서식(Html)과 데이터(Database)를 조합한 결과물을 만들어주는 도구

# Thymeleaf

---

- pom.xml에 타임리프 의존성(dependency) 추가

```
<dependency>  
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>  
    <artifactId>spring-boot-starter-thymeleaf</artifactId>  
</dependency>
```
- 이후 별다른 설정 없이 html 파일에 `<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">`를 명시하는 것으로 타임리프 사용 가능

# Thymeleaf

---

## □ Thymeleaf 특징

- \*.html 확장자를 사용
- 별도의 레이아웃 프레임워크의 도움 없이 레이아웃 관리 가능
- Scriptlet이 아닌 HTML 문법으로 Java 데이터를 처리 가능

# Thymeleaf

## □ 기본 표현식

구분	유형	사용법
표현	변수	<code>\${...}</code>
	선택 변수	<code>*{...}</code> 하나의 변수 값이 아니라 객체의 속성을 출력하고자 할 때 <code>*{...}</code> 로 객체 이름을 명시한 뒤에 속성값들을 출력 또는 닷연산자 (.)를 사용해서 속성값 출력
	Message	<code>#{...}</code>
	URL Link	<code>@{...}</code>
Literals	text	<code>" ' ... ' "</code>
	number	<code>" ... "</code>
	boolean	<code>\${...} == false</code>
	null	<code>\${...} == null</code>

# Thymeleaf

## □ 변수

Current time is `<span th:text="{serverTime}" />`

## □ 선택 변수

```
<div th:object="{user}">
  <p>name: <span th:text="{name}"></span></p>
</div>
```

## □ 메시지

`<span th:text="{welcome.message}" />`

## □ 링크

`<a href="#" th:href="@{/sample/say}">Return to sample</a>`

## □ Literals

Look at a `<span th:text="web application">template file</span>`  
`<p>This year is <span th:text="2024">2024</span></p>`  
`<div th:if="{user.isAdmin()} == true">Admin</div>`

# Thymeleaf

## □ 조건문

### ■ if-unless

```
<td>  
  <span th:if="{person.gender} == 'M'" th:text="Male" />  
  <span th:unless="{person.gender} == 'M'" th:text="Female" />  
</td>
```

### ■ switch-case

```
<td th:switch="{person.gender}">  
  <span th:case="M" th:text="Male" />  
  <span th:case="F" th:text="Female" />  
</td>
```



# Thymeleaf

## □ 반복문 표현

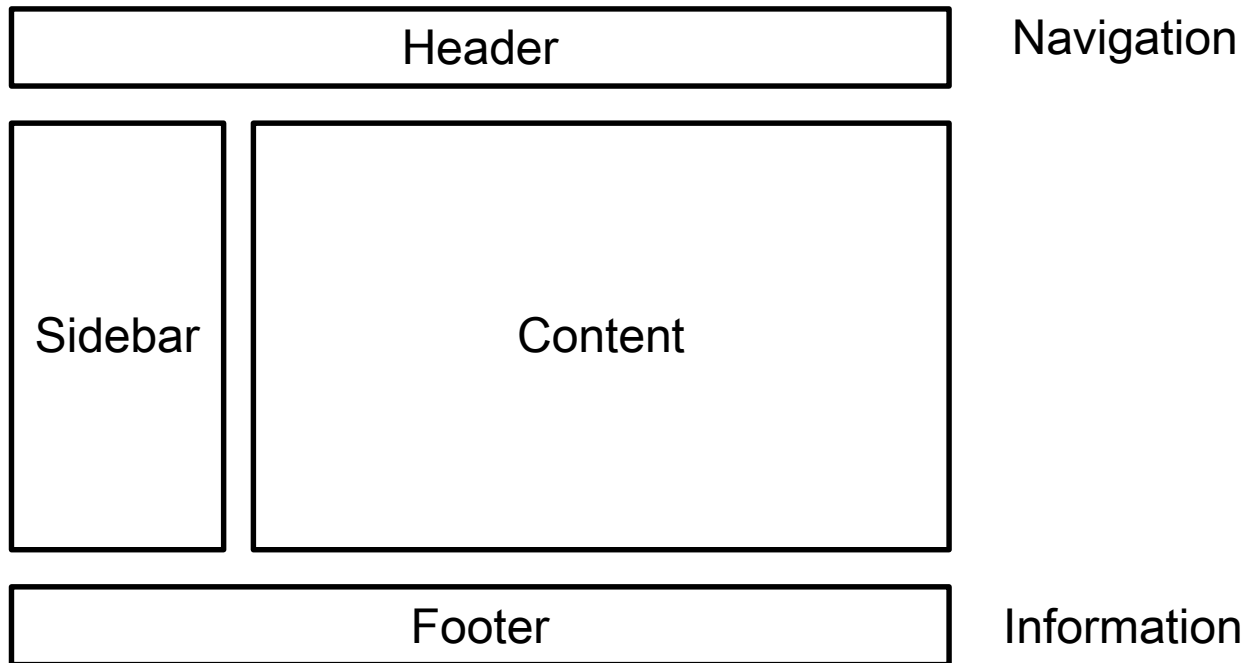
- 배열이나 컬렉션 같은 여러 요소를 가진 대상에 each 를 사용해서 요소들을 태그 안에서 표출

```
<tbody>
  <tr th:each= " person: ${people}">
    <td th:text="${person.name}" />
    <td th:text="${person.age}" />
    <td th:text="${person.gender}" />
  </tr>
</tbody>
```

# Layout

---

- Layout
  - Header/sidebar/content/footer layout



# Layout - Header

---

## □ templates/fragments/header.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>AJ24 Header</title>
  <!-- Add your CSS stylesheets or links here -->
</head>
<body>
  <header>
    <!-- Header content goes here -->
    <h1>AJ24 Header</h1>
    <!-- Add navigation links or other header elements -->
  </header>
</body>
</html>
```

# Layout - Footer

---

## □ templates/fragments/footer.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
<body>
  <footer>
    <!-- Footer content goes here -->
    <p>&copy; 2024 AJ24 Website. All rights reserved.</p>
    <!-- Add additional footer content or links -->
  </footer>
</body>
</html>
```

# Layout - Sidebar

## □ templates/fragments/sidebar.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
</head>
<body>
  <div th:fragment="sidebar">
    <!-- Sidebar content goes here -->
    <ul>
      <li><a href="#">Sidebar Link 1</a></li>
      <li><a href="#">Sidebar Link 2</a></li>
      <li><a href="#">Sidebar Link 3</a></li>
    </ul>
  </div>
</body>
</html>
```

# Layout - Content

---

## □ templates/fragments/content.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
<body>
  <div th:fragment="content">
    <!-- Content area goes here -->
    <h2>Main AJ24 Content Area</h2>
    <p>This is where your main content will be displayed.</p>
    <!-- Add your dynamic content using Thymeleaf syntax -->
  </div>
</body>
</html>
```

# Layout – hello.html

---

## □ templates/hello.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Main Template</title>
  <link rel="stylesheet"
href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/css/bootstrap.min.css"
">
</head>
```

# Layout – hello.html

```
<body>
  <header th:replace="~{fragments/header :: header}"></header>
  <div class="container">
    <div class="row">
      <div class="col-md-3">
        <aside th:replace="~{fragments/sidebar :: sidebar}"></aside>
      </div>
      <div class="col-md-9">
        <main th:replace="~{fragments/content :: content}"></main>
        <div>
          <h1>Hello!</h1>
          <p th:text="|Hello! ${person}!" />
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
  <footer th:replace="~{fragments/footer :: footer}"></footer>
</body>
</html>
```



# Layout – bye.html

---

## □ templates/bye.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Main Template</title>
  <link rel="stylesheet"
href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/css/bootstrap.min.css"
">
</head>
```

# Layout – bye.html

```
<body>
  <header th:replace="~{fragments/header :: header}"></header>
  <div class="container">
    <div class="row">
      <div class="col-md-3">
        <aside th:replace="~{fragments/sidebar :: sidebar}"></aside>
      </div>
      <div class="col-md-9">
        <main th:replace="~{fragments/content :: content}"></main>
        <div>
          <h1>Bye!</h1>
          <p th:text="|Bye! ${name}!|" />
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
  <footer th:replace="~{fragments/footer :: footer}"></footer>
</body>
</html>
```

# Controller

---

## @Controller

```
public class SpringBootTestController {  
    @GetMapping("/viewlayout/hello")  
    public String hello(Model model) {  
        Person dooly = new Person("Dooly", 1000, 40.0, 126.4, Gender.MALE);  
        model.addAttribute("person", dooly);  
        return "hello"; // templates/hello.html  
    }  
  
    @GetMapping("/viewlayout/bye")  
    public String bye(Model model) {  
        model.addAttribute("name", "Dooly");  
        return "bye"; // templates/bye.html  
    }  
}
```