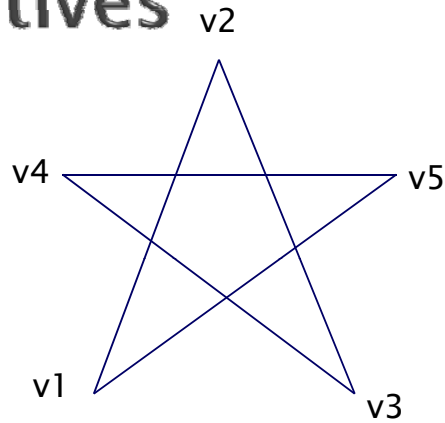


Geometry Primitives

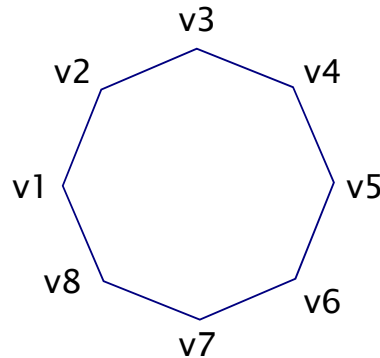
▶ Draw a star

- GL_POINTS
- GL_LINES
- GL_LINE_STRIP
- GL_LINE_LOOP



▶ Draw an octagon

- GL_POLYGONS
- GL_QUADS
- GL_TRIANGLES
- GL_TRIANGLE_FAN
- GL_TRIANGLE_STRIP
- GL_QUAD_STRIP



1

Lab1

- ▶ OpenGL 프로그램 예제를 참고하여 3개 이상의 색 깔이 있는 도형 그리기 (선, 삼각형, 사각형, 오각형, 본인이 구상한 도형)를 구현하라
 - clear.cpp 예제에서 시작하도록 한다.
 - 키보드 'q' 또는 'Q' 버튼을 누르면, 프로그램이 종료한다.
 - 키보드 SPACEBAR 버튼을 누르면, 도형 (선, 삼각형, 사각형, 오각형) 을 바뀌도록 한다.
 - 선 - (-1.0, 0.0) (1.0, 0.0)
 - 삼각형 - (-0.8, -0.8), (0.0, 0.8) , (0.8, -0.8)
 - 사각형 - (-0.8, -0.8), (0.8, -0.8), (0.8, 0.8), (-0.8, 0.8)
 - 오각형 - (0.0, 0.75), (0.75, 0.15), (0.45, -0.65), (-0.45, -0.65), (-0.75, 0.15)
 - 꽃, 별, 나무, 등등

2