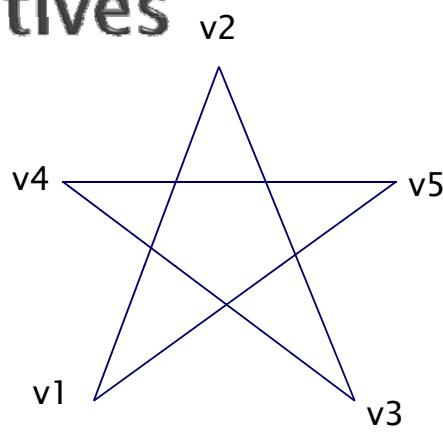


Geometry Primitives

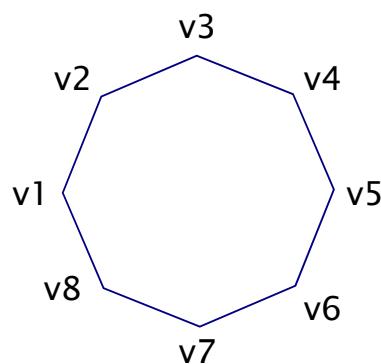
- ▶ Draw a star

- GL_POINTS
- GL_LINES
- GL_LINE_STRIP
- GL_LINE_LOOP



- ▶ Draw an octagon

- GL_POLYGONS
- GL_QUADS
- GL_TRIANGLES
- GL_TRIANGLE_FAN
- GL_TRIANGLE_STRIP
- GL_QUAD_STRIP



1

Lab1

- ▶ OpenGL 프로그램 예제를 참고하여 3개 이상의 색깔이 있는 도형 그리기 (선, 삼각형, 사각형, 오각형, 본인이 구상한 도형)를 구현하라
 - clear.cpp 예제에서 시작하도록 한다.
 - 키보드 'q' 또는 'Q' 버튼을 누르면, 프로그램이 종료한다.
 - 키보드 SPACEBAR 버튼을 누르면, 도형 (선, 삼각형, 사각형, 오각형) 을 바꿔도록 한다.
 - 선 - $(-1.0, 0.0)$ $(1.0, 0.0)$
 - 삼각형 - $(-0.8, -0.8)$, $(0.0, 0.8)$, $(0.8, -0.8)$
 - 사각형 - $(-0.8, -0.8)$, $(0.8, -0.8)$, $(0.8, 0.8)$, $(-0.8, 0.8)$
 - 오각형 - $(0.0, 0.75)$, $(0.75, 0.15)$, $(0.45, -0.65)$, $(-0.45, -0.65)$, $(-0.75, 0.15)$
 - 꽃, 별, 나무, 등등

2