2009학년도 2학기

HCI 프로그래밍 II

300890 (분반 2)
2009년 가을학기
9/1/2009
박경신

Course Information

- 교과목
  - HCI 프로그래밍 II
  - 2009 가을학기 3학점 (이론 2시간, 실습 1시간)
  - 강의시간: 화1,2교시(공학 314), 목 6교시(공학 314)
- 강사
  - 박경신
  - kpark@dankook.ac.kr
  - 010-8636-1960 (mobile)
  - 3과학관 417호
  - 상담시간: 화요일 1-2시
- 선수과목
  - 자료구조, C/C++ 프로그래밍

Purpose

- 상호작용적인 윈도우 프로그램을 만들어낼 수 있는 능력을 배양하고자 한다.
- 본 과목은 닷넷 프레임워크 (.NET Framework)기반의 C# 프로그래밍에 대한 기초 지식과 기술을 습득하여 윈도우 프로그래밍에 대한 전반적인 활용 능력을 기른다.
- C#의 고급문법과 이론을 익히고 Windows Form과 Control등을 이용한 윈도우 프로그래밍, ASP.NET, ADO.NET, XML 학습한다.

Text Book

- 주교재
  - C# 프로그래밍 입문: 실습으로 배우는 Visual C#
  - 강상진, 장현태 공저
  - 한빛 미디어
  - 20,000원

- 주교재
  - 2008로 배우는 C# 비주얼 프로그래밍
  - 김병만 저
  - 한티 미디어
  - 23,000원

Evaluation

- 출석: 10%
  - 출석 점수는 결석 및 지각 회수에 비례하여 감점하며, 전체 수업시간 1/3 이상 결석 시에는 F이다.
- 중간고사: 30 %
- 기말고사: 30%
  - 시험 문제는 강의와 연습문제에서 다룬 주제를 중심으로 출제하며, 중간 고사와 기말 고사 시험시간은 2시간 이내로 한다.
- 실습과제 및 보고서: 30 %
  - 학기 중 약 5~10회에 걸친 수시 프로그래밍 과제물을 제출한다. 과제물 결과 전체를 평균내어 30%비중으로 곱하여 성적을 낸다.
- 수업참여도 및 태도: 가산 및 감점 최고 10 %까지 가능

Topics

- Overview
- .NET Framework
- C# Overview
- C# 자료형, 문장, 예외처리, 배열 등 기본 문법
- C# 클래스와 객체, 상속, 참조 등 객체지향 프로그래밍
- C# 파일, 스트림 입출력
- WinForm 컨트롤
- ASP.NET
- ADO.NET
- Thread

Schedule

- 09/01 : 강의소개 및 강의 운영계획 전달
- 09/03 : C#과 .NET Framework 개요 (chap 1)
- 09/08 : 프로그램 구성요소와 데이터형 (chap 3)
  제어문과 예외처리 (chap 4)
- 09/10 : Visual C# 프로그램 기초 (chap 2)
  Visual C# 윈도우 프로그래밍 컴파일 해보기
- 09/15 : 메소드와 인자 (chap 5) 배열 (chap 6)
- 09/17 : C# 프로그래밍 실습하기
- 09/22 : 객체지향개념 (chap 7) 클래스와 객체 (chap 8)
- 09/24 : C# 객체 지향 프로그래밍 실습하기
- 09/29 : 상속성 (chap 9) 참조형 (chap10)
- 10/01 : C# 객체 지향 프로그래밍 실습하기

Schedule

- 10/06 : 고급 C# 프로그래밍 (chap 11)
  문자열 클래스 (Chapter 3)
- 10/08 : 고급 C# 프로그래밍 실습하기
- 10/13 : GUI1 (Chapter 4)
- 10/15 : 윈도우 폼과 컨트롤 GUI 응용프로그램 실습하기
- 10/20-24 : 수업보충 및 중간고사
- 10/27 : GUI2 (Chapter 5)
- 10/29 : 이벤트 핸들링, 메뉴, 대화상자 GUI 실습하기
- 11/03 : 그래픽스 (Chapter 6)
- 11/05 : 그래픽스 실습하기
- 11/10 : 스트림과 I/O (Chapter 7)
- 11/12 : 파일, Serialization 실습하기

Schedule

- 11/17 : ASP.NET (chap 12)
- 11/19 : 웹서비스 실습하기
- 11/24 : ADO.NET (Chapter 8)
- 11/26 : 데이터베이스 프로그래밍 실습하기
- 12/01 : XML (Chapter 9)
- 12/03 : XML과 ADO.NET 실습하기
- 12/08 : 스레드 프로그래밍 (Chapter 10)
- 12/10 : 스레드 프로그래밍 실습하기
- 12/15-19 : 수업보충 및 기말고사

Exams

- 중간고사
  - C# 프로그래밍입문 Chapter 1-11
  - 2시간 close-book exam
- 기말고사
  - C# 비주얼 프로그래밍 Chapter 3-10
  - 2시간 close-book exam

Homework

- Windows .NET 2008을 사용한 C# 프로그래밍
  - 개인과제
  - 5~8 과제
  - Due date이후 제출한 경우 감점 처리
  - 제출하지 않은 경우 0점 처리
  - Turn in all your source codes, executable, a short 2~5-page (single-space, 10-point font) report containing the snapshot
  - 소스코드에 프로그래밍에 대한 설명을 주석처리 요함.
  - 보고서의 내용은 구현 방식의 설명, 주요 코드 설명, 실행 결과 화면 등으로 구성 할 것.
  - 주의사항: 코딩을 본인이 직접 하지 않은 경우, 타 학생과 소스코드의 내용이 거의 유사한 경우 등에 대해서는 본 과목의 최종 학점을 F로 함.

Online Resources

- Window programming http://www.winapi.co.kr
- Visual Studio and .NET Resource http://www.codeproject.com/

Announcement

- Class blog:
  http://dis.dankook.ac.kr/lectures/hci09/