

# 기초사항

514760-1  
2017년 가을학기  
8/28/2017  
박경신

## 자바란 무엇인가?

- ▣ 1991년 그린 프로젝트(Green Project)
  - 선마이크로시스템즈의 제임스 고슬링(James Gosling)에 의해 시작
    - 가전 제품에 들어갈 소프트웨어를 위해 개발
- ▣ 목적
  - 플랫폼 호환성 문제 해결
    - ▣ 기존 언어로 작성된 프로그램은 PC, 유닉스, 메인 프레임 등 플랫폼 간에 호환성 없음
    - ▣ 소스를 다시 컴파일하거나 프로그램을 재 작성해야 하는 단점
  - 플랫폼 독립적인 언어 개발
    - ▣ 모든 플랫폼에서 호환성을 갖는 프로그래밍 언어 필요
    - ▣ 네트워크, 특히 웹에 최적화된 프로그래밍 언어의 필요성 대두
  - 메모리 사용량이 적고 다양한 플랫폼을 가지는 가전 제품에 적용
    - ▣ 가전 제품 : 작은 양의 메모리를 가지는 제어 장치
    - ▣ 내장형 시스템 요구 충족
- ▣ 2009년에 선마이크로시스템즈를 오라클에서 인수

## Java Version

- ▣ Java 1.0
  - 1996
  - 211개 클래스
  - applet
- ▣ Java 1.1-1.4
  - 1997-2004
  - 2700개 클래스
  - ME, SE, EE version
  - 내부클래스, AWT, 자바빈즈, Reflection, Collection, Swing, 핫자바 JVM, JavaSound, JNDL, assertion, regular expression, XML parser
- ▣ Java 1.5-1.6
  - 2004-2006
  - 3700개 클래스
  - Generic class, foreach, 가변 인수, 오토 박싱, 메타 데이터, 열거형, 정적 import, interface
- ▣ Java 1.7-1.8
  - 2011-2017
  - 4200개 클래스
  - Lambda expression, Parallel Array Sorting, Base64 Encoding & Decoding API, Date and Time API, Password-Based-Encryption(PBE)

## 자바의 특징



## 자바의 특징

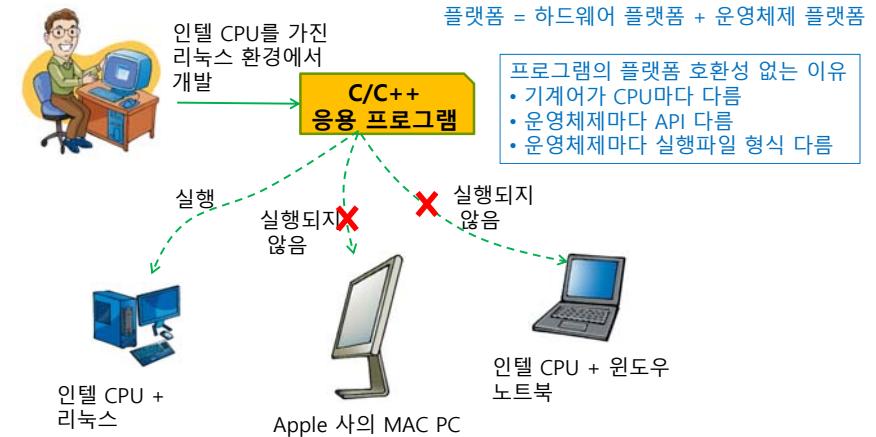
### ▣ WORA(Write Once Run Anywhere)

- 한번 작성된 코드는 모든 플랫폼에서 바로 실행되는 자바의 특징
- C/C++ 등 기존 언어가 가진 플랫폼 종속성 극복
  - OS, H/W에 상관없이 자바 프로그램이 동일하게 실행
- 네트워크에 연결된 어느 클라이언트에서나 실행
  - 웹 브라우저, 분산 환경 지원

### ▣ WORA를 가능하게 하는 자바의 특징

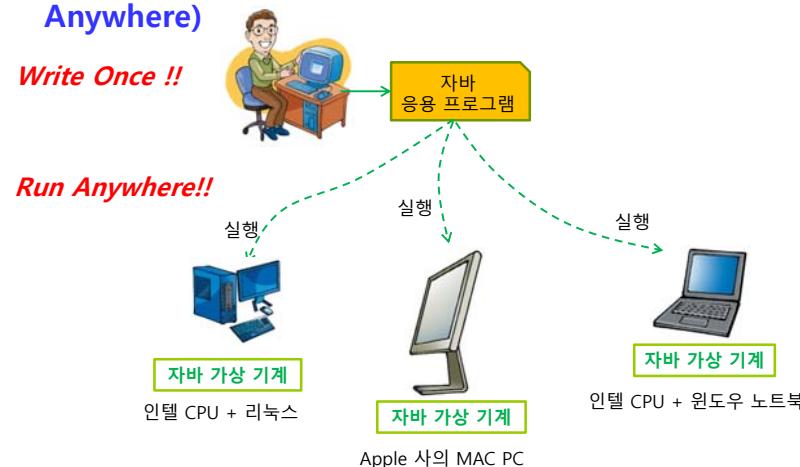
- 바이트 코드(byte code)
  - 자바 소스를 컴파일한 목적 코드
  - CPU에 종속적이지 않은 중립적인 코드
  - JVM에 의해 해석되고 실행됨
- JVM(Java Virtual Machine)
  - 자바 바이트 코드를 실행하는 자바 가상 기계(소프트웨어)

## 플랫폼 종속성 (Platform Dependency)



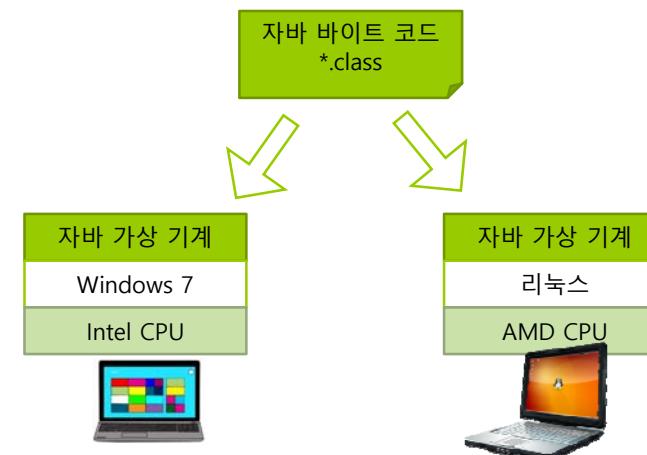
## 플랫폼 독립성

### ▣ 자바는 플랫폼 독립성 - WORA(Write Once Run Anywhere)



## 자바 가상 기계

### ▣ 자바 컴파일러는 특정한 컴퓨터가 아닌 가상적인 기계(virtual machine)를 위한 바이트 코드를 생성함



## 자바 가상 기계

### ▣ 자바 가상 기계 (JVM : Java Virtual Machine)

- 각기 다른 플랫폼에 설치
- 동일한 자바 실행 환경 제공
- 자바 가상 기계 자체는 플랫폼에 종속적
  - ▣ 자바 가상 기계는 플랫폼마다 각각 작성됨
  - ▣ 예) 리눅스에서 작동하는 자바 가상 기계는 윈도우에서 작동하지 않음
- 자바 가상 기계 개발 및 공급
  - ▣ 자바 개발사인 오라클 외 IBM, MS 등 다양한 회사에서 제작 공급

### ▣ 자바의 실행

- 자바 가상 기계가 클래스 파일(.class)의 바이트 코드 실행

## 바이트 코드

### ▣ 바이트 코드

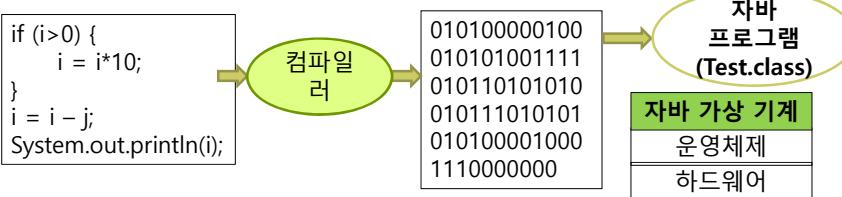
- 자바 가상 기계에서 실행 가능한 바이너리 코드
  - ▣ 바이트 코드는 컴퓨터 CPU에 의해 직접 실행되지 않음
  - ▣ 자바 가상 기계가 작동 중인 플랫폼에서 실행
  - ▣ 자바 가상 기계가 인터프리터 방식으로 바이트 코드 해석
- 클래스 파일(.class)에 저장

A screenshot of a Windows Notepad window titled "Hello.bc - Notepad2 (Administrator)". The code is Java bytecode for the class "Hello". It shows the compiled code for the main method, which prints "Hello". The code includes assembly-like opcodes likeaload\_0, ldc, invokevirtual, and return, along with comments explaining the corresponding Java source code. The window shows the file size as 547 bytes.

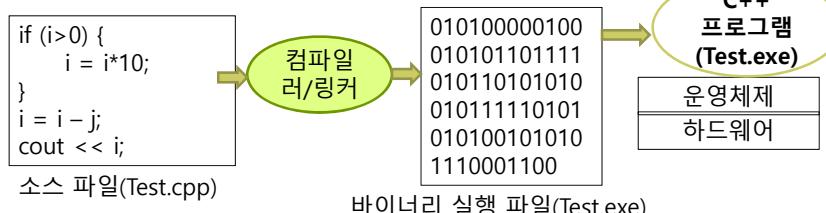
```
1:compiled from "Hello.java"
2:public class Hello {
3:    public Hello();
4:    Code:
5:        0: aload_0
6:        1: invokespecial #1           // Method java/lang/Object.<init>:()V
7:        4: return
8:
9:    public static void main(java.lang.String[]);
10:   Code:
11:       0: getstatic   #2           // Field java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;
12:       3: ldc         #3           // String hello
13:       5: invokevirtual #4          // Method java/io/PrintStream.println:(Ljava/lang/String;)V
14:       8: return
15: }
```

## 자바와 C/C++의 실행 환경 차이

### ▣ 자바



자바 소스 파일(Test.java)  
▣ C/C++



## 자바와 C/C++의 실행 환경 차이

### ▣ 자바

- 자바는 링크 과정 없이 컴파일러가 바로 바이트 코드 생성
- 바이트 코드는 JVM에서만 실행 가능
- 자바는 필요한 클래스들을 프로그램 실행 중에 동적으로 로딩
  - ▣ 동적 로딩은 JVM에 포함된 클래스 로더에 의해 이루어짐
  - ▣ ClassLoader 클래스를 이용하여 개발자가 직접 클래스 로딩 가능

### ▣ C/C++

- 컴파일
  - ▣ C/C++에서는 컴파일러가 중간 단계인 목적 코드를 생성
- 링크
  - ▣ 링커가 목적 코드와 라이브러리 연결, 실행 가능한 최종 실행 파일 생성
- 정적 라이브러리는 실행 파일에 포함
  - ▣ 실행 파일 크기가 커짐
- 목적 코드 및 실행 파일은 플랫폼에 따라 다름
  - ▣ 플랫폼이 바뀌면 다시 컴파일 및 링크

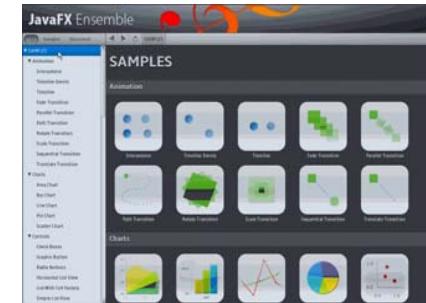
## 자바의 종류

- ▣ 오라클은 개발 환경에 따라 다양한 자바 배포판 제공
- ▣ Java SE
  - 자바 표준 배포판(Standard Edition)
    - 데스크탑과 서버 응용 개발 플랫폼
- ▣ Java EE
  - 자바 기업용 배포판
    - ▣ 자바를 이용한 다중 사용자, 기업용 응용 개발을 위한 플랫폼
    - Java SE + 인터넷 기반의 서버사이드 컴퓨팅 관련 API 추가
    - 응용 서버, 웹서버, J2EE API, 엔터프라이즈 자바 빈즈(JavaBeans) 지원, 자바 서블릿 API 와 JSP 등을 포함
- ▣ Java ME
  - 자바 마이크로 배포판
    - ▣ 휴대 전화나 PDA, 셋톱박스 등 제한된 리소스를 갖는 하드웨어에서 응용 개발을 위한 플랫폼
    - ▣ 가장 작은 메모리 풋프린트
  - Java SE의 서브셋 + 임베디드 및 가전 제품을 위한 API 정의

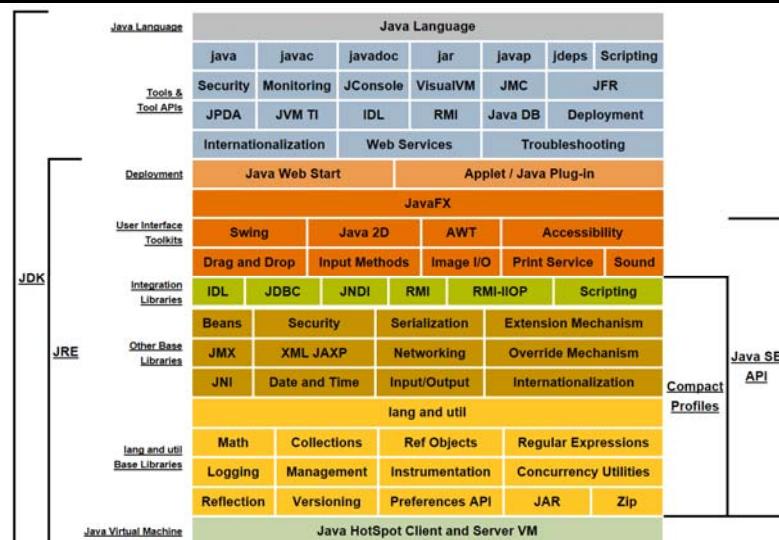


## 자바의 종류

- ▣ Java FX
  - 자바 리치-인터넷-애플리케이션(RIA: Rich Internet Application)을 생성하고 배포하기 위한 자바 클라이언트 플랫폼
  - RIA은 서로 인터넷 상의 다양한 플랫폼에서도 동일한 외관으로 실행
  - JavaFX 플랫폼은 자바 기술에 기반을 둔 고성능의 하드웨어 가속 그래픽과 미디어 엔진 API를 제공



## Java SE

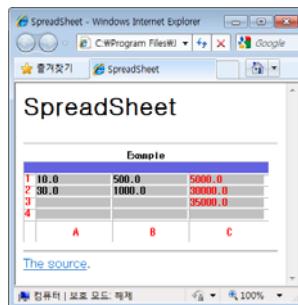


## JDK와 JRE

- ▣ JDK(Java Development Kit)
  - 자바 응용 개발 환경. 개발에 필요한 도구 포함
    - ▣ 컴파일러, JRE (Java Runtime Environment), 클래스 라이브러리, 샘플 등 포함
- ▣ JRE(Java Runtime Environment)
  - 자바 실행 환경. JVM 포함
  - 자바 실행 환경만 필요한 경우 JRE만 따로 다운 가능
- ▣ JDK와 JRE의 개발 및 배포
  - 오라클의 Technology Network의 자바 사이트에서 다운로드  
<http://www.oracle.com/technetwork/java/index.html>
- ▣ JDK의 bin 디렉터리에 포함된 주요 개발 도구
  - javac - 자바 소스를 바이트 코드로 변환하는 컴파일러
  - java - JRE의 bin 디렉터리에도 있는 자바 응용프로그램 실행기
  - jar - 자바 아카이브 파일 (JAR)의 생성 및 관리하는 유ти리티
  - jdb - 자바 디버거
  - appletviewer - 웹 브라우저 없이 애플릿을 실행하는 유ти리티

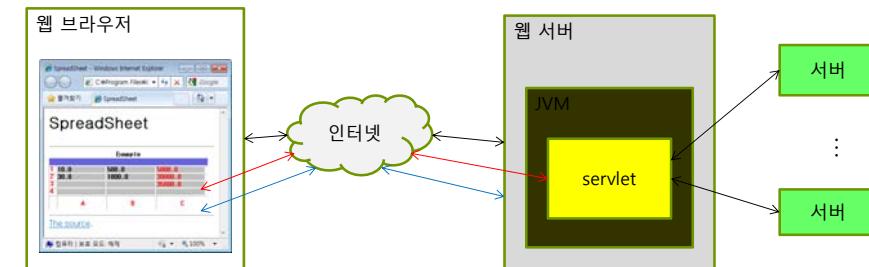
## 자바로 만들 수 있는 것

- ▣ 자바 애플리케이션(Java application)
  - 독립적으로 실행될 수 있는 일반 응용 프로그램
- ▣ 자바 애플릿(Java applet)
  - 웹 브라우저 안에서 실행되는 작은 프로그램
  - 애플릿은 사용할 수 있는 자원 접근에 제약 있음



## 자바로 만들 수 있는 것

- ▣ 자바 서블릿(Java servlet)
  - 웹서버에서 동작하는 서버 모듈로서 클라이언트의 요구를 받아서 그에 대한 처리를 한 후에, 실행 결과를 HTML 문서 형태로 클라이언트 컴퓨터로 전송
  - 데이터베이스 서버 및 기타 서버와 연동하는 복잡한 기능 구현시 사용. 웹 서버에 의해 실행 통제 받음.



## 자바로 만들 수 있는 것

- ▣ JSP (Java Server Pages)
  - HTML안에 자바 스크립트 코드를 넣으면 웹페이지를 사용자와 상호작용하도록 만들 수 있음
  - JSP는 서버에서 실행되고 클라이언트 요청에 따라서 동적으로 HTML, XML 웹페이지를 생성

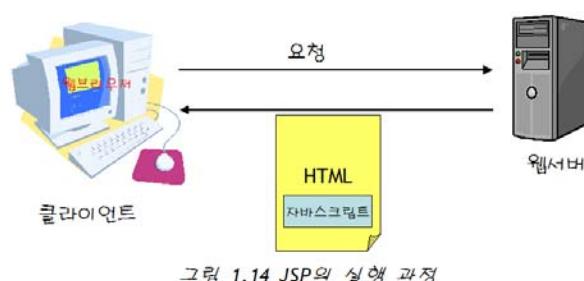


그림 1.14 JSP의 실행 과정

## 자바로 만들 수 있는 것

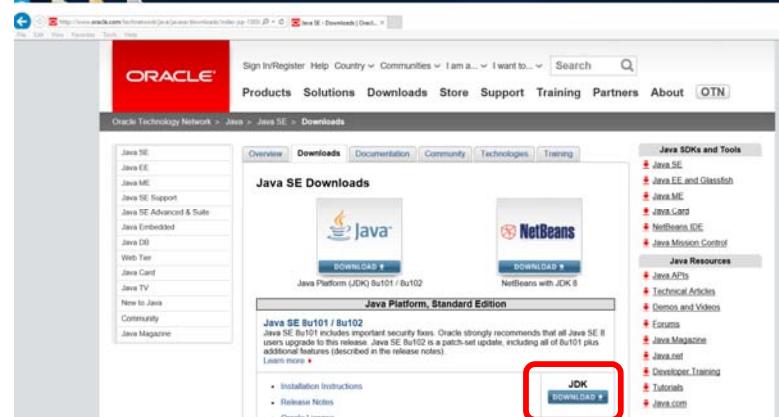
- ▣ 안드로이드 애플리케이션
  - 안드로이드 개발자들은 자바의 SE 버전 중에서 AWT와 스윙(swing)을 제외한 거의 모든 패키지를 사용함
  - 개발 언어는 자바를 사용하나 효율성때문에 자체적인 달빅(Dalvik) 가상 머신을 구현함. 달빅은 기존 바이트 코드와 호환성이 없어 변환이 필요함.



## JDK 설치

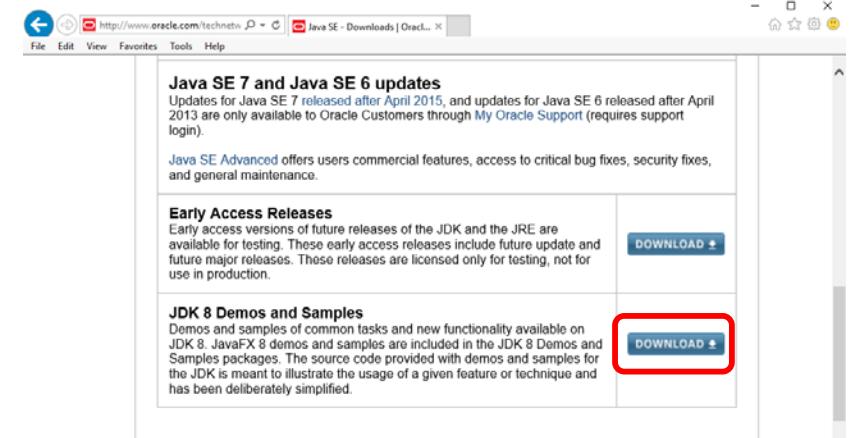
### ▣ Java SE Download

- <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html>

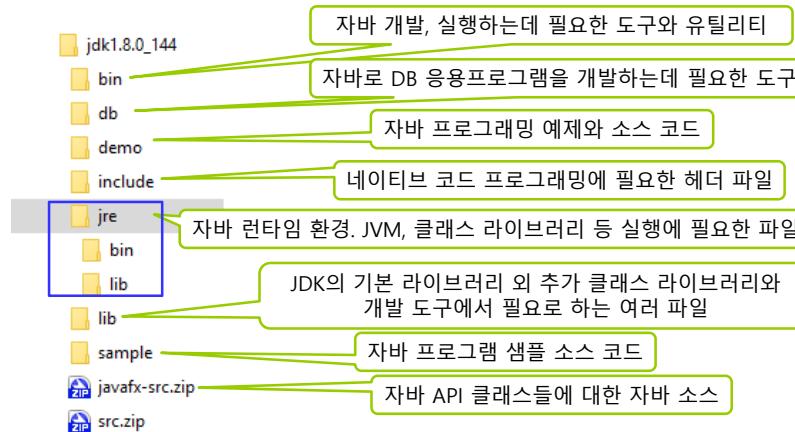


## JDK 설치

### ▣ JDK8 Demos and Samples Download

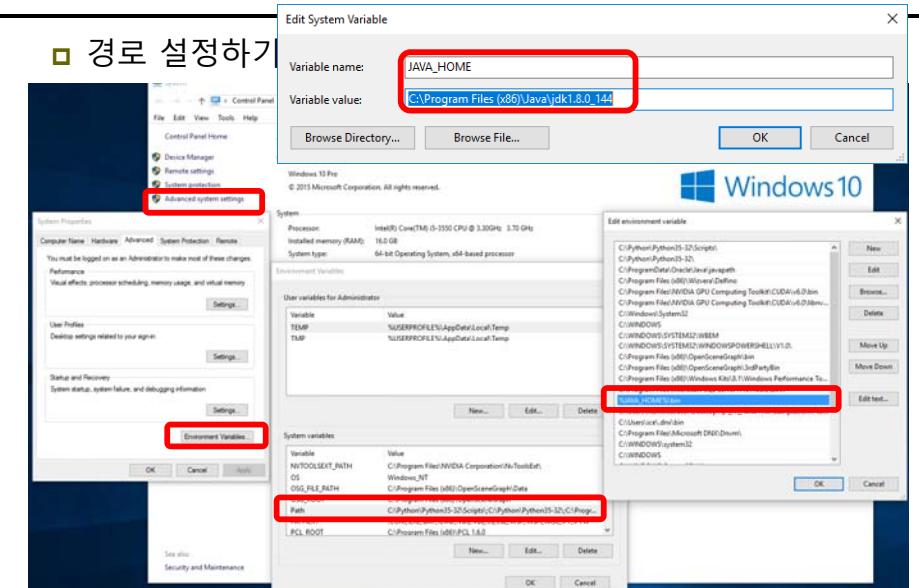


## JDK 설치 후 디렉터리 구조



## JDK 설치

### ▣ 경로 설정하기



## JDK 설치

### 설치된 자바 버전 확인

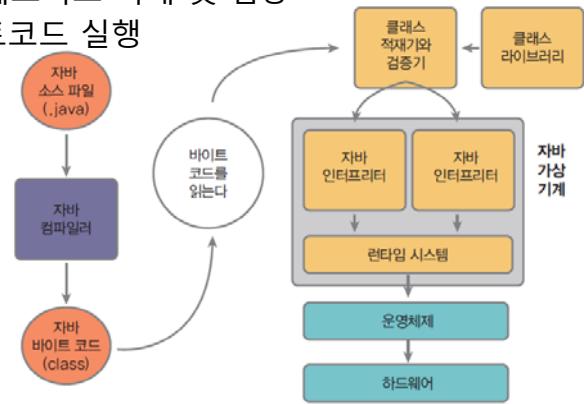
```
Microsoft Windows [Version 10.0.15063]
(c) 2017 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\park>javac -version
javac 1.8.0_144

C:\Users\park>
```

## 자바 프로그램 개발 단계

- ▣ 설치된 자바 버전 확인
- ▣ 소스 파일 java
- ▣ 컴파일 후 바이트코드로 변환 .class
- ▣ 바이트코드를 메모리로 적재 및 검증
- ▣ JVM에서 바이트코드 실행



## 자바 프로그램 개발 단계

### 소스코드 Hello.java

```
Hello.java - Notepad2 (Administrator)
File Edit View Settings ?
1 public class Hello
2 {
3     public static void main(String args[])
4     {
5         System.out.println("Hello");
6     }
7 }

Ln1:7 Col1 Sel0 121 bytes
```

```
Microsoft Windows [Version 10.0.15063]
(c) 2017 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\park>javac Hello.java
```

### 컴파일 javac Hello.java

### 실행 java Hello

## 자바 프로그램 개발 단계

### Disassemble

- 클래스 파일에 들어있는 바이트 코드를 텍스트로 볼 수 있게 변환하는 작업 (JDK의 javap.exe 이용)
- Hello.class 파일을 디스어셈블한 결과 Hello.bc 파일 생성

```
C:\Users\park>javap -c Hello > Hello.bc
```

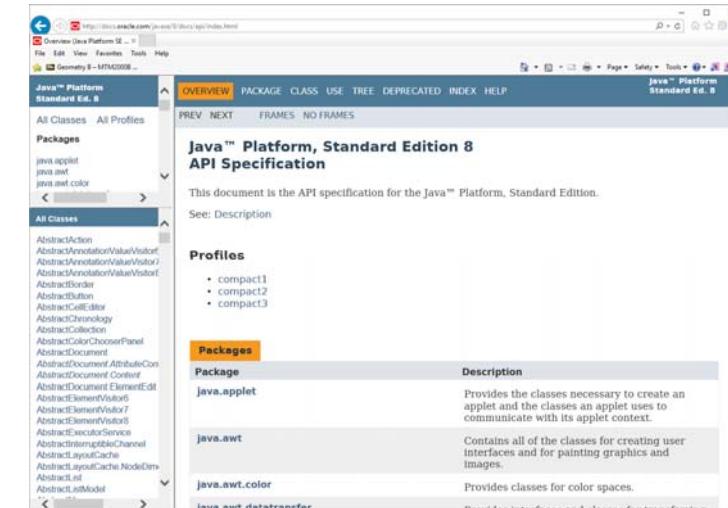
```
Hello.bc - Notepad2 (Administrator)
File Edit View Settings ?
1 compiled from "Hello.java"
2 public class Hello {
3     public Hello();
4     Code:
5         0: aload_0
6         1: invokespecial #1           // Method java/lang/Object.<init>:()V
7         4: return
8
9     public static void main(java.lang.String[]);
10    Code:
11        0: getstatic   #2           // Field java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;
12        3: ldc        #3           // String hello
13        5: invokevirtual #4           // Method java/io/PrintStream.println:(Ljava/lang/String;)V
14        8: return
15 }
```

## 자바 API

- ▣ 자바 API(Application Programming Interface)
  - JDK에 포함된 클래스 라이브러리
    - ▣ 주요한 기능들을 미리 구현한 코드(클래스 라이브러리)의 집합
  - 개발자는 API를 이용하여 쉽고 빠르게 자바 프로그램 개발
    - ▣ API에서 정의한 규격에 따라 클래스 사용
- ▣ 자바 패키지(Package)
  - 서로 관련된 클래스들을 분류하여 묶어 놓은 것
  - 계층구조로 되어 있음
    - ▣ 클래스의 이름에 패키지 이름도 포함
    - ▣ 다른 패키지에 동일한 이름의 클래스 존재 가능
  - 자바 API(클래스 라이브러리)는 JDK에 패키지 형태로 제공됨
    - ▣ 필요한 클래스가 속한 패키지만 import하여 사용
  - 개발자 자신의 패키지 생성 가능

## 자바 API 문서

- ▣ <http://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/index.html>

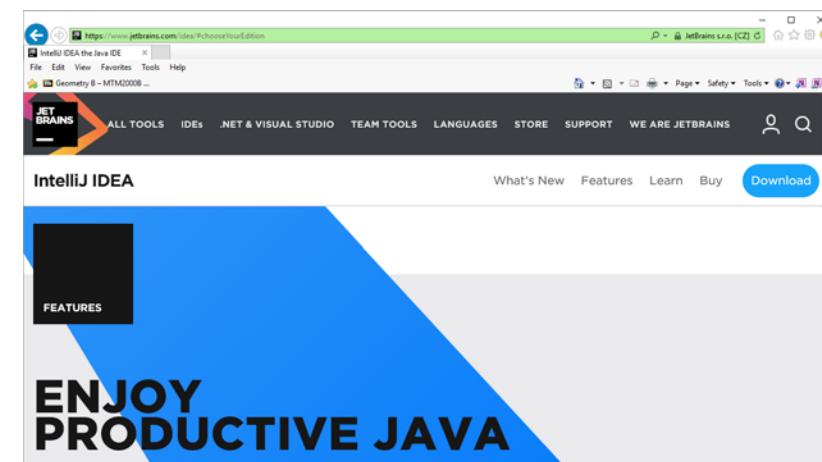


## 자바 IDE 소개와 설치

- ▣ 자바 IDE (Integrated Development Environment)
  - 통합 개발 환경
  - 편집, 컴파일, 디버깅을 한번에 할 수 있는 통합된 개발 환경
- ▣ 이클립스(Eclipse)
  - 자바 응용 프로그램 개발을 위한 통합 개발 환경
  - IBM에 의해 개발된 오픈 소스 프로젝트
  - <http://www.eclipse.org/downloads/>에서 다운로드
- ▣ 넷빈즈(Netbeans)
  - <https://netbeans.org/>
- ▣ IntelliJ Idea
  - <http://www.jetbrains.com/idea/download/>

## IntelliJ 설치하기

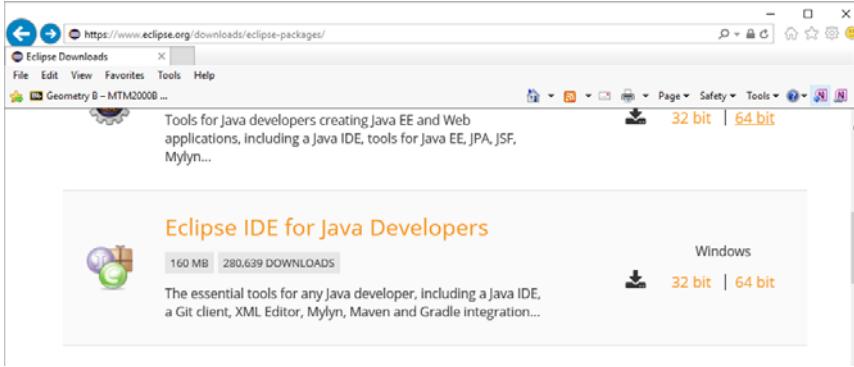
- ▣ IntelliJ Community (<http://www.jetbrains.com/idea/download/>) 다운로드



## Eclipse 설치하기

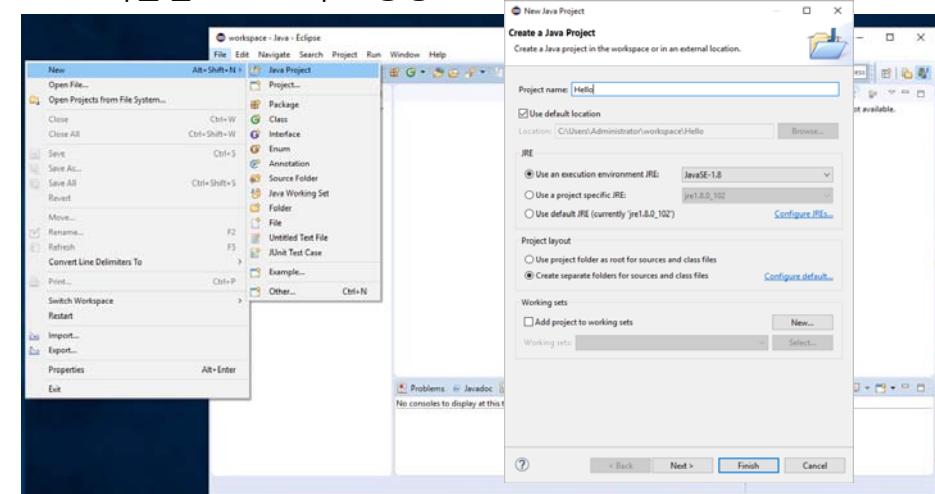
- 이클립스 Oxygen (eclipse-java-oxygen-R-win32.zip)  
<https://www.eclipse.org/downloads/> 다운로드

- eclipse.exe 실행



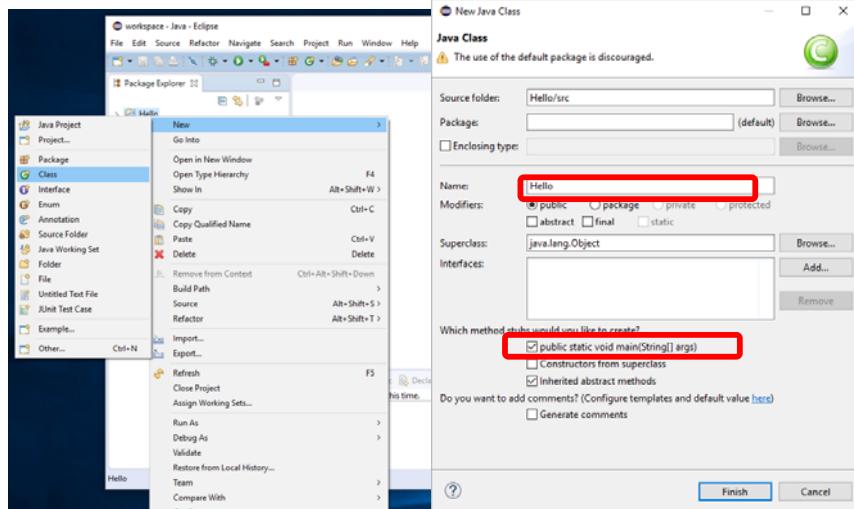
## 자바 프로그램 작성

- 이클립스 프로젝트 생성 File->New->Java Project



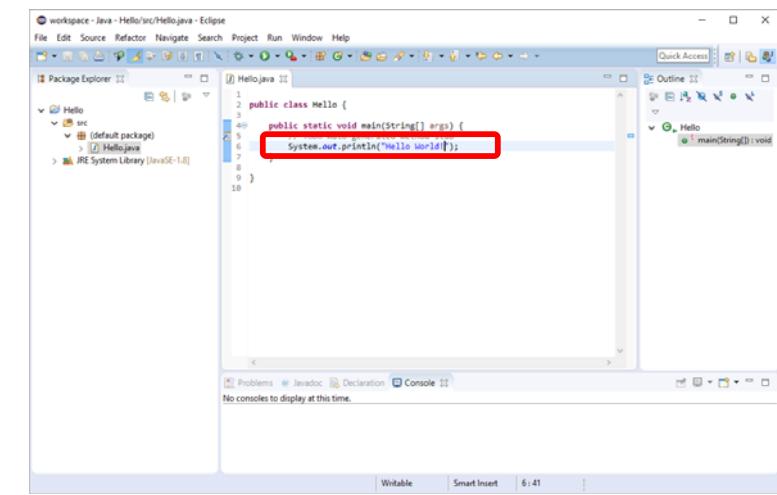
## 자바 프로그램 작성

- 클래스 생성 [프로젝트]->New->Class



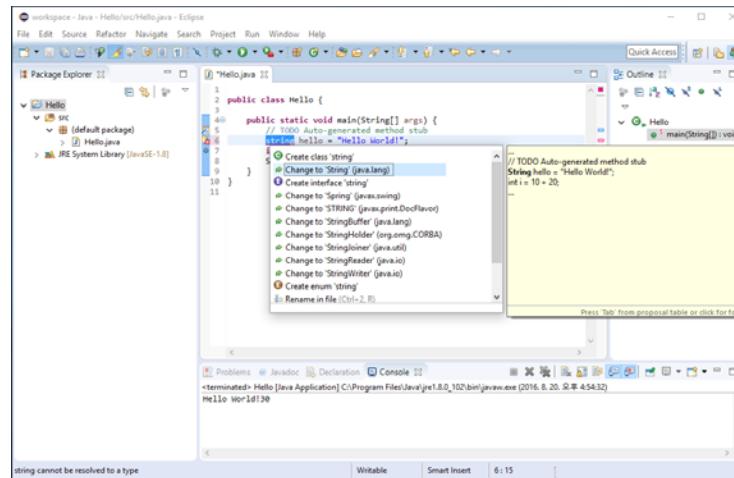
## 자바 프로그램 작성

- 클래스에 소스 코드 추가



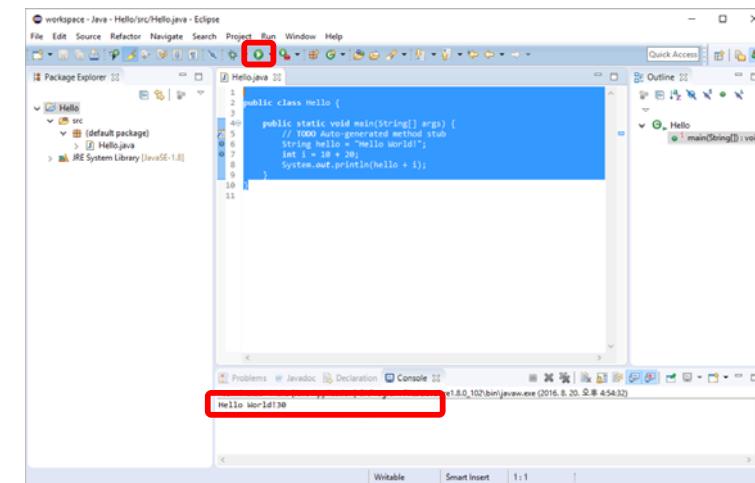
## 자바 프로그램 컴파일 오류

### ▣ 컴파일 오류시 quick fix를 눌러서 수정



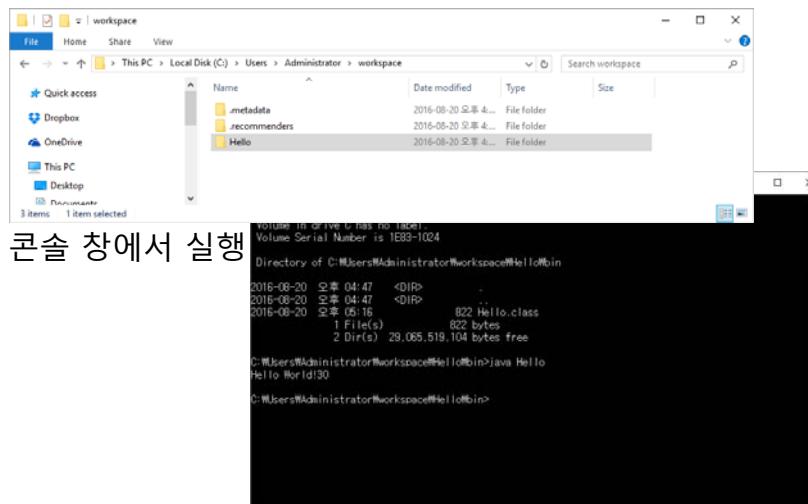
## 자바 프로그램 실행

### ▣ 프로그램 실행 Run (Ctrl+F11)



## 자바 프로그램 실행

### ▣ 이클립스 프로젝트 디렉토리



### ▣ 콘솔 창에서 실행

## LABO

### ▣ HelloWorld 프로그램을 작성한다.

- JDK 설치
- IDE 설치
- 환경설정
- 이클립스를 사용한 자바 프로그램 작성
- 프로젝트 디렉토리 안에 보고서 (1~2장)를 넣고 Lab0\_학번\_이름.zip 압축한 후 제출