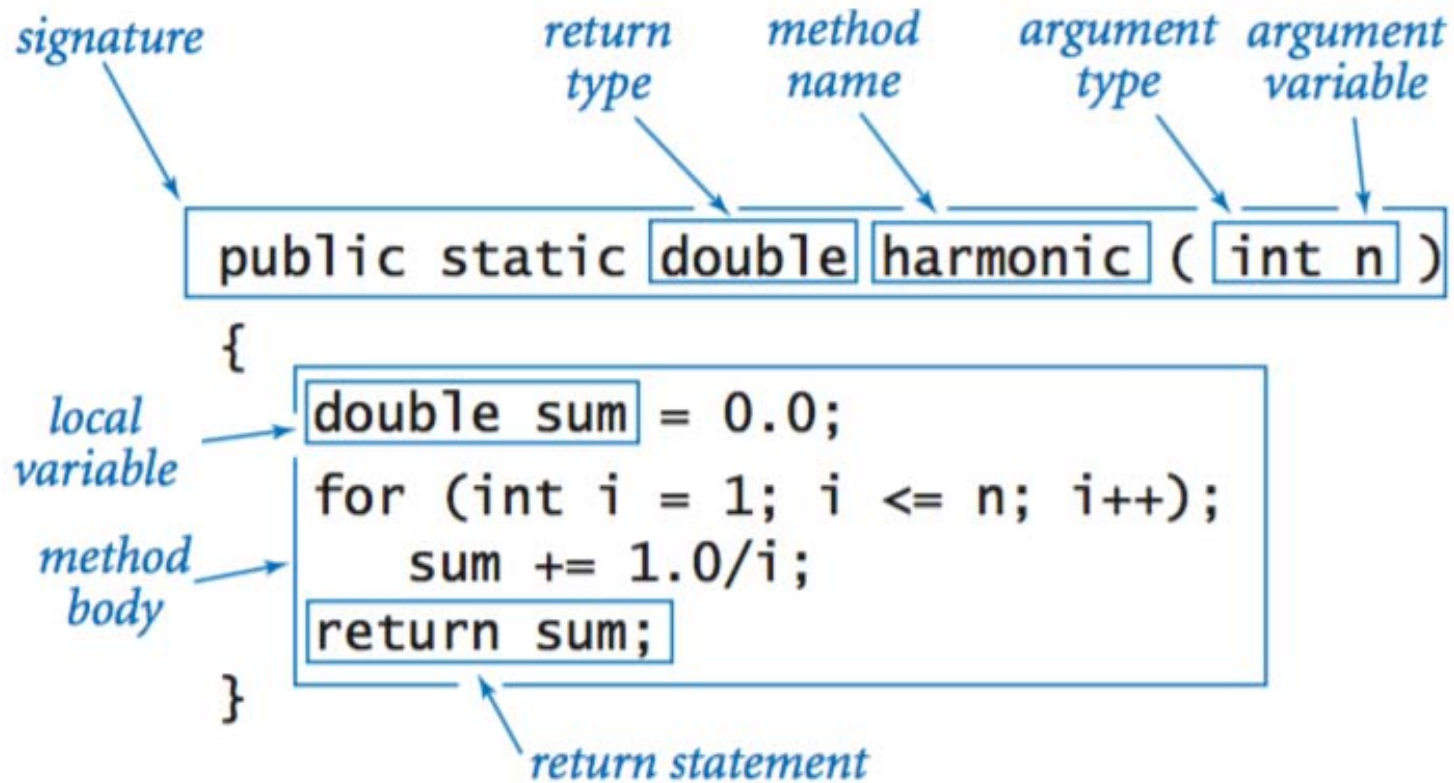


2021학년도 1학기  
**JAVA 프로그래밍 I**

---

514760  
2021년 봄학기  
3/10/2021  
박경신

# Method



# Method

```
/*
 * 소스 파일 : Hello2.java
 */
public class Hello2 {

    public static int sum(int n, int m) {
        return n + m;
    }

    // main() 메소드에서 실행 시작
    public static void main(String[] args) {
        int i = 20;
        int s;
        char a;

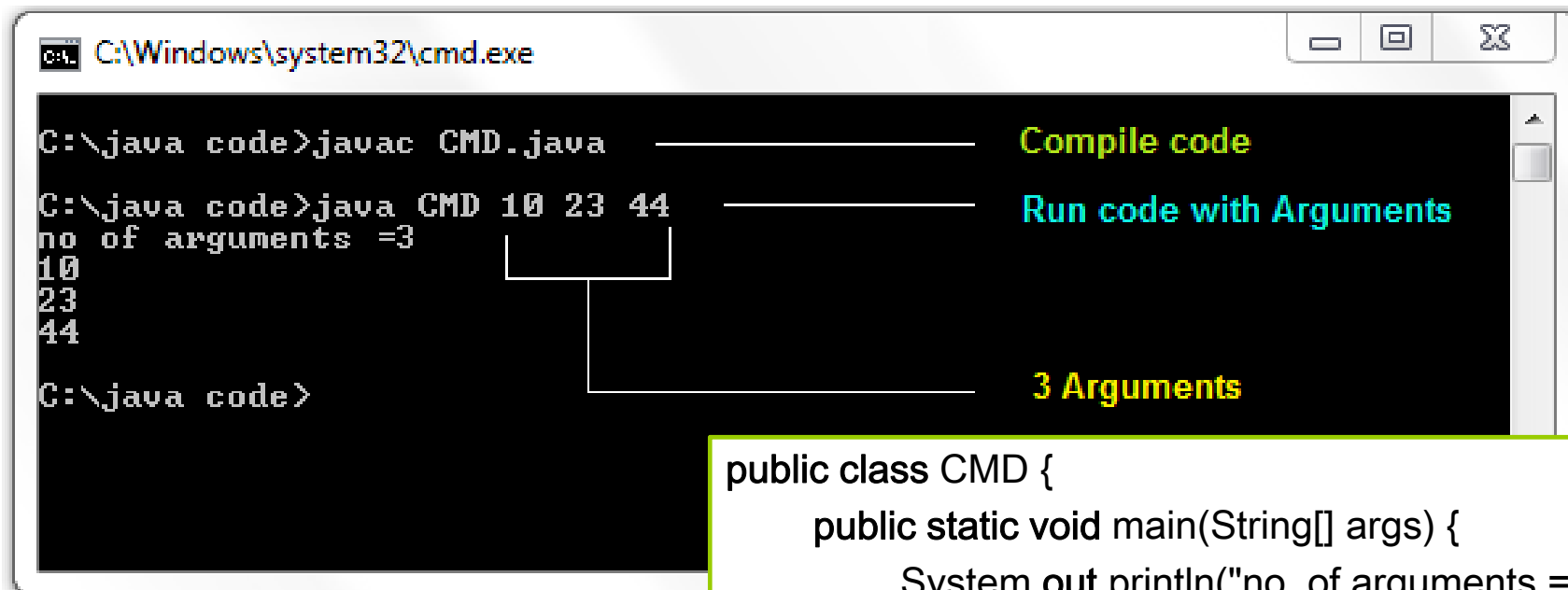
        s = sum(i, 10); // sum() 메소드 호출
        a = '?';
        System.out.println(a); // 문자 '?' 화면 출력
        System.out.println("Hello2"); // "Hello2" 문자열 화면 출력
        System.out.println(s); // 정수 s 값 화면 출력
    }
}
```

sum 메소드

main 메소드

?  
Hello2  
30

# Command Line Arguments



```
C:\Windows\system32\cmd.exe

C:\java code>javac CMD.java
C:\java code>java CMD 10 23 44
no of arguments =3
10
23
44
C:\java code>
```

**Compile code**

**Run code with Arguments**

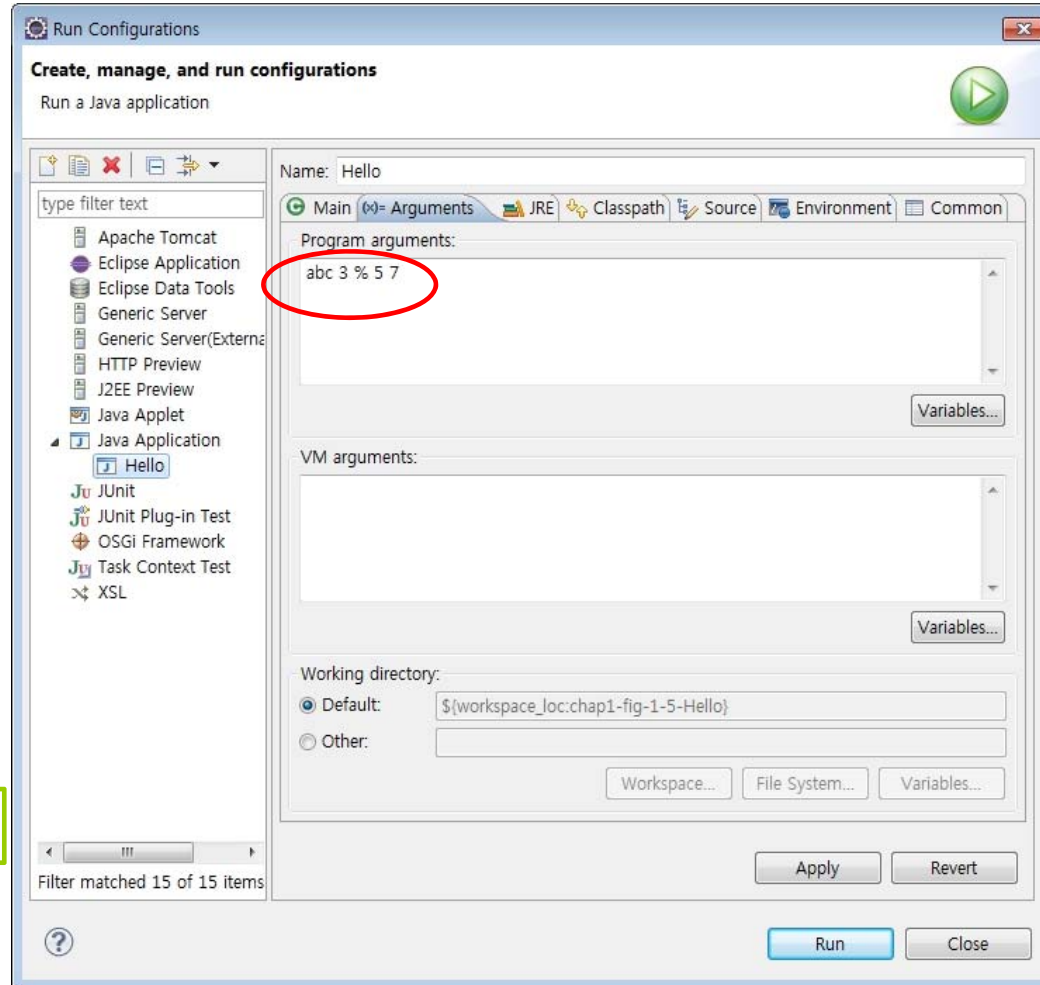
**3 Arguments**

```
public class CMD {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("no. of arguments =" + args.length);
        for(int i=0; i < args.length;i++) {
            System.out.println(args[i]);
        }
    }
}
```

# Command Line Arguments in Eclipse

Eclipse Project ->  
Run As ->  
Run Configurations ->  
Arguments 탭 ->  
Program arguments에  
main() 메소드의  
인자 나열

```
C:\>java Hello abc 3 % 5.7
```



# import

## □ 다른 패키지에 작성된 클래스 사용

### ■ import를 이용하지 않는 경우

- 소스 내에서 패키지 이름과 클래스 이름의 전체 경로명을 써주어야 함

```
public class ImportExample {  
    public static void main(String[] args) {  
        java.util.Scanner scanner =  
            new java.util.Scanner(System.in);  
    }  
}
```

### ■ import 키워드 이용하는 경우

- 소스의 시작 부분에 사용하려는 패키지 명시

- 소스에는 클래스 명만 명시하면 됨

- 특정 클래스의 경로명만 포함하는 경우

- import java.util.Scanner;

- 패키지 내의 모든 클래스를 포함시키는 경우

- import java.util.\*;

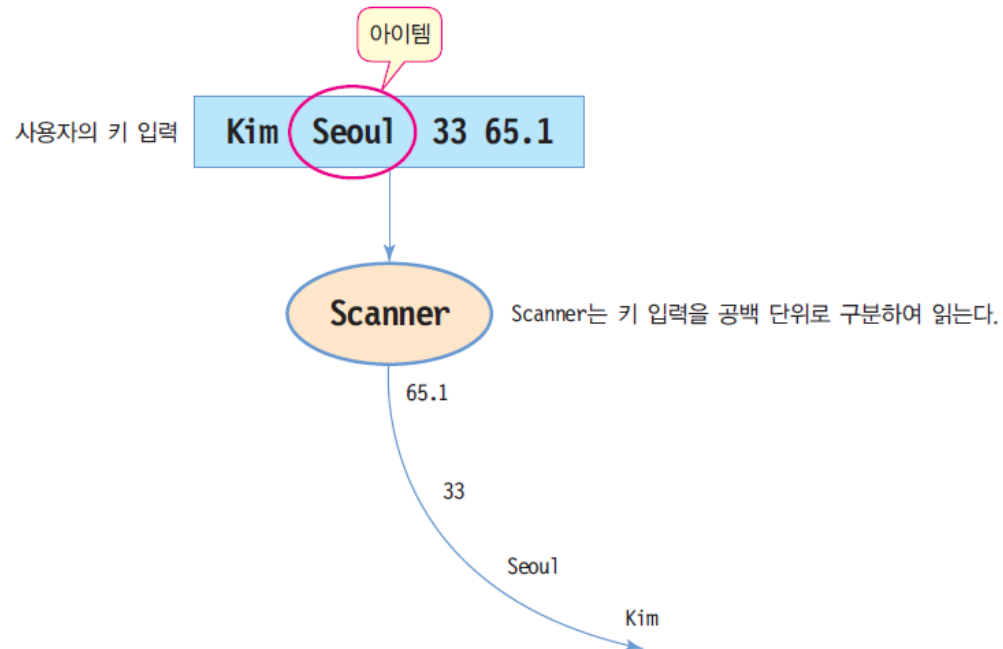
- \*는 현재 패키지 내의 클래스만을 의미하며 하위 패키지의 클래스까지 포함하지 않는다.

```
import java.util.Scanner;  
public class ImportExample {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner scanner =  
            new Scanner(System.in);  
    }  
}
```

```
import java.util.*;  
public class ImportExample {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner scanner =  
            new Scanner(System.in);  
    }  
}
```

# Scanner 클래스

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
String name = scanner.next();           // "Kim"  
String addr = scanner.next();           // "Seoul"  
int age = scanner.nextInt();             // 33  
double weight = scanner.nextDouble();    // 65.1
```



## 과제 제출

- Lab1 – 온도(T)와 습도(RH)가 주어졌을 때 이슬점(Dew Point) 계산
- 이슬점(Dew Point)
  - 주변 공기가 냉각되면서 수증기가 포화 상태(공기가 수증기를 더 이상 포함할 수 없는 상태)에 이르러 이슬점 이하가 되면 물방울(dew)이 생기는 온도

$$DewPoint = \frac{243.12 \times \left\{ \log \frac{RH}{100} + \frac{17.62 \times T}{243.12 + T} \right\}}{17.62 - \left\{ \log \frac{RH}{100} + \frac{17.62 \times T}{243.12 + T} \right\}} \quad RH: \text{습도}, T: \text{섭씨 온도}$$

- 소수점 둘째 자리에서 반올림해줄 것 – 예: 18.77 -> 18.8
- <https://www.calculator.net/dew-point-calculator.html>



## 과제 제출

---

- Lab1 – Basics (method, command line arguments, Scanner)
  1. method – **double calculateDewPoint(double T, double RH)**
  2. command line arguments – T, RH
  3. Scanner 클래스를 이용하여 사용자에게 T, RH 입력받아서 DP 정보를 출력한다.
  4. 본인이 원하는 코드를 추가작성한다.
  5. 1,2,3,4에 해당하는 부분을 /\* 주석문 \*/으로 표시해준다.
- 프로젝트 전체를 보고서와 함께 Lab1\_학번\_이름.zip으로 만들어서 e-learning에 과제 제출