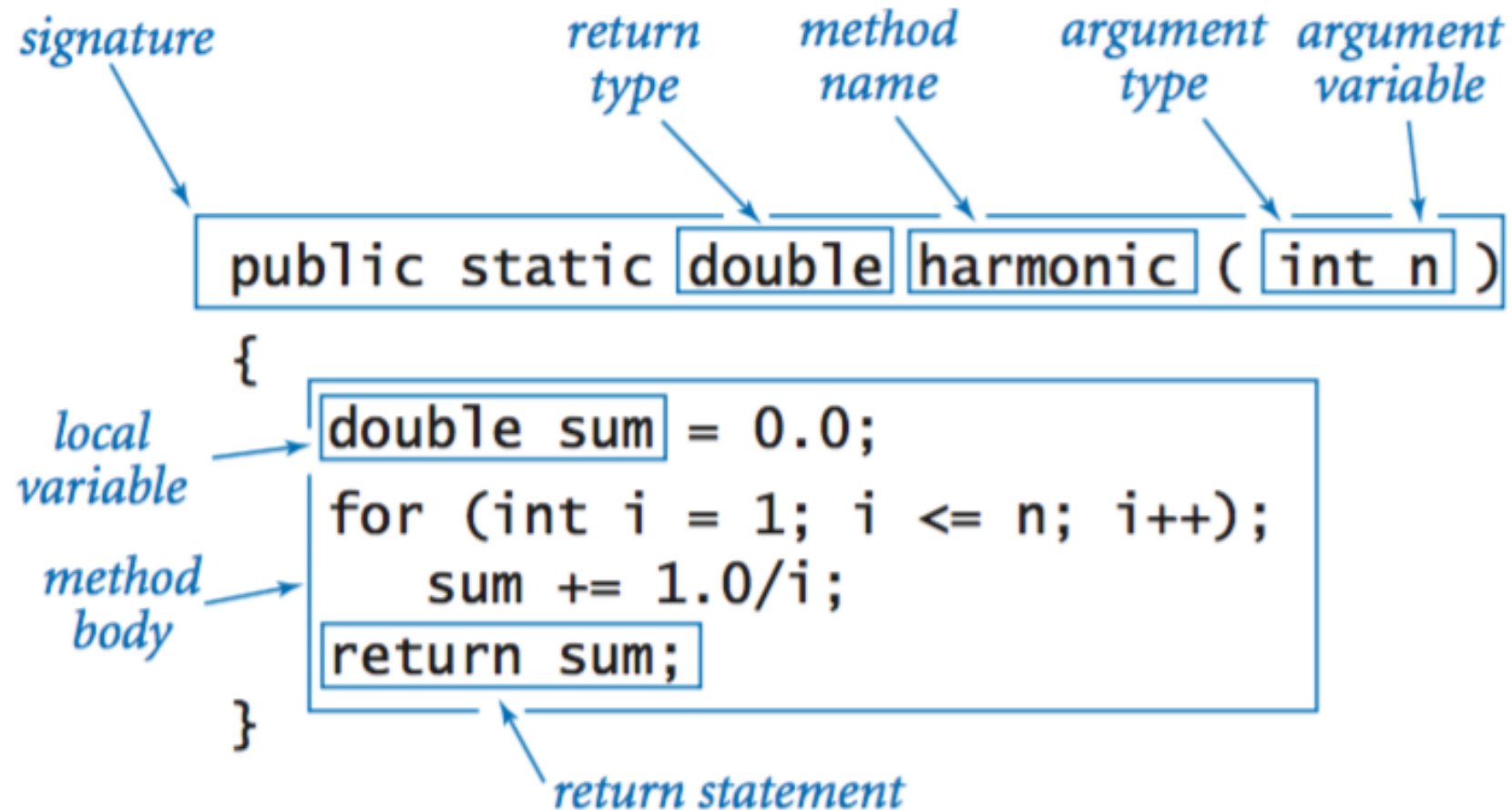


JAVA 프로그래밍 I

514760
2025년 봄학기
3/27/2025
박경신

Method



Method

```
/*  
* 소스 파일 : Hello2.java  
*/
```

```
public class Hello2 {
```

```
    public static int sum(int n, int m) {  
        return n + m;  
    }
```

sum 메소드

```
    // main() 메소드에서 실행 시작
```

```
    public static void main(String[] args) {  
        int i = 20;  
        int s;  
        char a;
```

```
        s = sum(i, 10); // sum() 메소드 호출
```

```
        a = '?';
```

```
        System.out.println(a); // 문자 '?' 화면 출력
```

```
        System.out.println("Hello2"); // "Hello2" 문자열 화면 출력
```

```
        System.out.println(s); // 정수 s 값 화면 출력
```

```
    }
```

```
}
```

main 메소드

```
?  
Hello2  
30
```

과제 제출

□ Lab2 – Basics (static method, Random, Scanner)

1. 4개의 실수 (첫번째 분수의 분자, 분모, 두번째 분수의 분자, 분모)를 받는 `fraction` 함수는 분수의 덧셈, 뺄셈, 곱셈, 나눗셈을 한다.

`fraction(3.0, 7.0, 2.0, 15.0);`

Fraction Addition: $3.0/7.0 + 2.0/15.0 = 59.0/105.0$

Fraction Subtraction: $3.0/7.0 - 2.0/15.0 = 31.0/105.0$

Fraction Multiplication: $3.0/7.0 * 2.0/15.0 = 6.0/105.0$

Fraction Division: $3.0/7.0 / 2.0/15.0 = 45.0/14.0$

과제 제출

□ Lab2 – Basics (static method, User Input)

2. 두 개의 정수를 받아 그 둘 사이의 랜덤한 정수를 반환하는 `getRandomIntBetween` 함수를 작성하라. 정수가 짝수인지 판별하는 `isEven` 함수를 작성하라. 정수가 3의 배수인지 판별하는 `isMultiplesOfThree` 함수를 작성하라. 정수가 소수인지 판별하는 `isPrim` 함수를 작성하라. 그리고 정수가 짝수인지/홀수인지, 3의 배수인지, 소수인지를 판별하여 출력하는 `checkNumber` 함수를 작성하라.

```
checkNumber(getRandomIntBetween(1, 100));
```

59 is odd number.

59 is NOT a multiple of 3.

59 is a prime number.

과제 제출

▣ Lab2 – Basics (static method, User Input)

3. 두 개의 정수 (long base, exponent) 받아 지수연산 값(long)을 반환하는 `powerCalculation` 함수를 작성하라.

내부 구현은 지수가 짝수, 홀수일 때를 나누어서 계산하는 Fast Exponentiation 알고리즘을 사용한다.

```
long base = getRandomIntBetween(1,10);
```

```
long exponent = getRandomIntBetween(1,6);
```

```
long result = powerCalculation(base, exponent);
```

```
System.out.println("[Power Calculation using Fast Exponentiation] " + base + " ^ " +  
exponent + " = " + result);
```

```
[Power Calculation using Fast Exponentiation] 8 ^ 3 = 512
```

과제 제출

□ Lab2 – Basics (static method, User Input)

4. 한 개의 문자열과 두 개의 정수(min, max)를 받아 그 둘 사이의 숫자를 받지 않으면 다시 계속해서 입력 받는 `getUserInputBetween` 함수를 작성하라. 사용자로부터 2-20 사이의 값을 받아 구구단을 출력하는 `void multiplicationTable()` 함수를 작성하라.

`multiplicationTable();`

Please enter a number between [2-20]: 17

Multiplication Table for 17:

17 x 1 = 17

17 x 2 = 34

17 x 3 = 51

17 x 4 = 68

17 x 5 = 85

17 x 6 = 102

17 x 7 = 119

17 x 8 = 136

17 x 9 = 153

과제 제출

▣ Lab2 – Basics (static method, User Input)

5. RED, GREEN, BLUE, YELLOW, WHITE, BLACK 을 갖는 Color 열거형을 정의한다. 3개의 정수 (r,g,b)를 받아 Color 열거형으로 반환하는 `getColor` 함수를 작성하라.

```
System.out.println("getColor(255,0,0) --> " + getColor(255,0,0));
System.out.println("getColor(0,255,0) --> " + getColor(0,255,0));
System.out.println("getColor(0,0,255) --> " + getColor(0,0,255));
System.out.println("getColor(255,255,0) --> " + getColor(255,255,0));
System.out.println("getColor(255,255,255) --> " + getColor(255,255,255));
System.out.println("getColor(0,0,0) --> " + getColor(0,0,0));
System.out.println("getColor(255,0,255) --> " + getColor(255,0,255));
getColor(255,0,0) --> RED
getColor(0,255,0) --> GREEN
getColor(0,0,255) --> BLUE
getColor(255,255,0) --> YELLOW
getColor(255,255,255) --> WHITE
```


과제 제출

▣ Lab2 – Basics (static method, User Input)

6. 한 개의 실수 값(num)과 한 개의 정수(decimalPlace)를 받는 `decimalValue` 함수를 작성하라. `decimalPlace`는 소수점 몇 번째 자리에서 반올림할지를 결정한다. 이 함수는 num을 `decimalPlace` (소수점 몇 번째 자리)에서 반올림한 소수 부분의 결과를 반환한다. 예를 들어 소수점 3에서 반올림한 소수 부분 결과를 얻으려면, `Math.floor` 함수를 사용하여 숫자에서 숫자의 바닥을 빼고 결과를 소수점 이하 3째 자리로 반올림한다.

```
System.out.println("3.14159265 Decimal5 value: " + decimalValue(3.14159265, 5));
```

```
3.14159665 Decimal5 value: 0.14159
```

```
System.out.println("5.983 Decimal value: " + decimalValue(5.983, 2));
```

```
5.983 Decimal2 value: 0.98
```

과제 제출

▣ Lab2 – Basics (static method, User Input)

7. 한 개의 문자열을 받아서 모음만 대문자로 바꿔서 출력하고 나머지는 소문자로 바꿔서 출력하는 `emphasizeVowels` 함수를 작성하라.

```
System.out.println(emphasizeVowels("aStringThatLooksLikeThis"));
```

```
AstringthAtlOOksllkEthls
```

```
System.out.println(emphasizeVowels("Hello World, Java!"));
```

```
hEllO wOrld, jAvA!
```

과제 제출

□ Lab2 – Basics (static method, User Input)

8. 세 개의 정수(hour, minutes, seconds) 매개변수가 있는 `convertToSeconds` 함수를 작성하라. 이 함수는 각 시, 분, 초와 전체 초로 변환된 값을 출력한다.

그리고 전체 초를 나타내는 단일 정수 인수(seconds)를 취하는 `convertFromSeconds` 함수를 작성하라. 이 함수는 먼저 초를 최대한 시(hour)로 변환한 다음, 남은 초를 최대한 분(minutes)으로 변환하고, 그리고 남은 초(seconds)를 출력한다.

```
convertToSeconds(2, 30, 15);
```

2 hours, 30 minutes, 15 seconds converted to total seconds is: 9015 sec

```
convertFromSeconds(9015);
```

9015 seconds is: 2 hours, 30 minutes, 15 seconds

과제 제출

□ Lab2 – Basics (static method, User Input)

9. 두 개의 정수 (rows, cols) 매개변수로 "R1C1" ... 같이 좌석번호를 생성하여 넣어준 2차원 문자열 배열을 반환하는 `createSeatingChart` 함수를 작성하라. 그리고 그 좌석번호 2차원 문자열 배열을 받아서 출력해주는 `printSeatingChart` 함수를 작성하라. 그리고 사용자 입력으로 (예를 들어 5,7과 같이 받아서) 좌석번호를 생성하여 출력하는 `seatingChart()` 함수를 작성하라. 이 함수에서는 사용자가 'q'-key를 입력할 때까지 계속해서 새로운 seatingChart를 만들어 출력한다.

```
seatingChart();
```

Please enter row column number [e.g. 5,7]: 4,5

R1C1 R1C2 R1C3 R1C4 R1C5

R2C1 R2C2 R2C3 R2C4 R2C5

R3C1 R3C2 R3C3 R3C4 R3C5

R4C1 R4C2 R4C3 R4C4 R4C5

Press 'q' to exit the process or any-key to continue: q

과제 제출

- 추가로 본인이 원하는 코드 (10) your code (새로운 함수 작성 또는 main에 기존 함수 (1)~(10)를 다르게 호출하여 테스트 등)를 작성하라.
- 프로젝트 전체를 보고서와 함께 Java25_HW2_분반_학번_이름.zip으로 만들어서 e-learning에 과제 제출 (Due by 4/2)