

JAVA 프로그래밍 I

514760
2026년 봄학기
3/18/2026
박경신

import

□ 다른 패키지에 작성된 클래스 사용

■ import를 이용하지 않는 경우

- 소스 내에서 패키지 이름과 클래스 이름의 전체 경로명을 써주어야 함

```
public class ImportExample {  
    public static void main(String[] args) {  
        java.util.Scanner scanner =  
            new java.util.Scanner(System.in);  
    }  
}
```

■ import 키워드 이용하는 경우

- 소스의 시작 부분에 사용하려는 패키지 명시

- 소스에는 클래스 명만 명시하면 됨

- 특정 클래스의 경로명만 포함하는 경우

- import java.util.Scanner;

- 패키지 내의 모든 클래스를 포함시키는 경우

- import java.util.*;

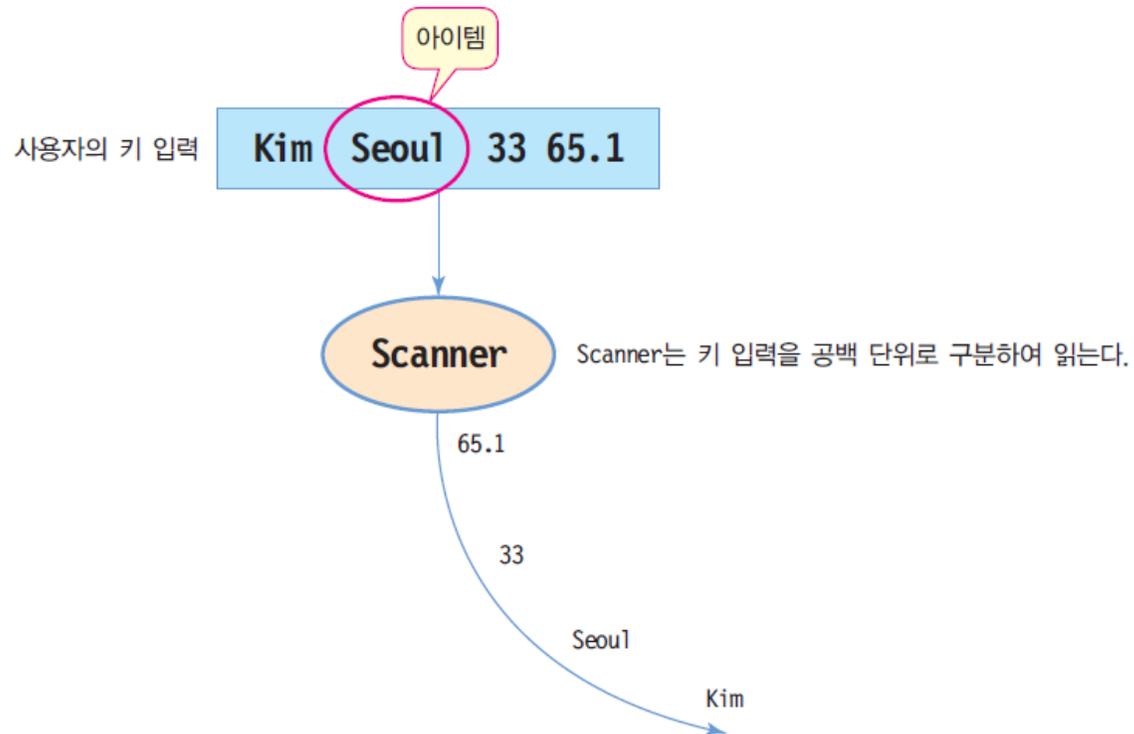
- *는 현재 패키지 내의 클래스만을 의미하며 하위 패키지의 클래스까지 포함하지 않는다.

```
import java.util.Scanner;  
public class ImportExample {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner scanner =  
            new Scanner(System.in);  
    }  
}
```

```
import java.util.*;  
public class ImportExample {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner scanner =  
            new Scanner(System.in);  
    }  
}
```

Scanner 클래스

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
String name = scanner.next();           // "Kim"  
String addr = scanner.next();           // "Seoul"  
int age = scanner.nextInt();            // 33  
double weight = scanner.nextDouble();   // 65.1
```



과제 제출

- Lab1 (1~6번 문제를 모두 하나의 App 클래스의 static public void main 함수 내부에 구현한다. 백준 알고리즘 사이트를 참고한다.)
 1. 사용자 입력(Scanner 클래스 사용)을 사용한 Book(제목, 저자, 가격, 평점)/Music(곡명, 가수명, 재생시간, 평점) 등 정보 입력 및 출력
 2. Math.sqrt, Math.cos, Math.pow, Math.PI 등과 같이 Math 함수/상수를 사용한 연산 (예시: 두 점 사이 거리, 원통 겹넓이/부피, 삼각형 빗변 등)
 3. 랜덤 주사위 3개 (Random 클래스 사용)를 사용한 점수 계산
 4. 반복문 (for/while/do-while) & if을 사용한 문자열에서 모음 개수, 숫자 개수, 공백 개수, 대문자 개수 세기
 5. Enum과 switch를 사용한 회원 등급별 할인 금액 계산
 6. Your code – 자유 주제로 본인이 원하는 코드 작성
(조건: Random/Scanner 중 하나 사용, 반복문 1개 이상 사용, 조건문 1개 이상 사용)

과제 제출

- 프로젝트 전체를 보고서와 함께 Java26_Lab1_분반_학번_이름.zip으로 만들어서 e-learning에 과제 제출 (due by 3/24)