

Spring 2012

Media Contents Design

344730
2012년 봄학기
3/12/2012
단국대학교 멀티미디어공학
박경신

Evaluation

- ▣ 출석: 20%
- ▣ 설계 제안서 & 발표: 10 %
- ▣ 진행보고서 1차 & 발표: 20%
- ▣ 진행보고서 2차 & 발표: 20%
- ▣ 설계 최종보고서 & 발표: 30 %
- ▣ 이 외에 추가 개별숙제 Extra Credit 10% - 논문 읽고 발표

Term Project

- ▣ 관심있는 졸업작품 주제로 선정할 것
- ▣ 졸업작품 프로젝트 진행순서
 - 아이디어 브레인스토밍
 - 기획서 발표 및 토론
 - 기술동향 조사
 - 프로젝트 구현
 - 1차 진행보고서 발표 및 토론
 - 2차 진행보고서 발표 및 토론
 - 최종보고서 발표 및 토론
 - Critique & 그룹원 자체평가
 - 매주 회의록 작성 or 블로깅!

Term Project

- ▣ 팀구성 및 Brainstorming (3/12)
- ▣ 프로젝트 기획서 & Storyboarding (3/19)
 - 15 min 발표(ppt)와 토론
 - 5~10-page (single-space, 10-point font) report
- ▣ 프로젝트 중간발표 및 보고서 (4/23 & 5/21)
 - Implementation progress
 - 15 min 발표(ppt)와 토론
 - 5~10-page (single-space, 10-point font) report
- ▣ 프로젝트 기말발표 및 보고서 (6/18)
 - 20 min 발표(ppt)와 데모
 - 10-page (single-space, 10-point font) report
 - Turn in all your source codes & executable

Term Project Groups

- ▣ 팀 별로 다음을 작성해서 제출 (3/12)

- 조명
- 구성원 이름과 연락처
- 하고 싶은 작품 개요

5

Term Project – 2008년도 작품



사용자가 만드는 STORY



사용자 움직임에 반응하는 인터랙티브 타일드 디스플레이



영상 센싱 INTERACTION _ MAX/MSP JITER

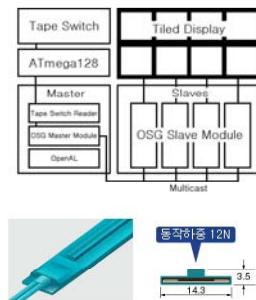


캐릭터 ANIMATION



실제 분수와 가상분수를 이용한 인기토표 결과 디스플레이

Term Project – AF* (2008)



AF* 타일드 디스플레이와 테이프스위치 센서를 이용한 인터랙티브 미디어 아트

Term Project – 2009년도 작품

증강현실 기반 동영상 방명록 (osgART 사용)



Term Project – 2010년도 작품



Term Project – 2011년도 작품



Avalanche (Kinect 센서를 사용한 전신 운동 게임)

Announcement

- Class blog: Capstone Design
<http://dis.dankook.ac.kr/lectures/med12/>
- 3/19일까지 졸업작품 프로젝트 실습실 배정 수요조사
실시예정

