

# Interaction

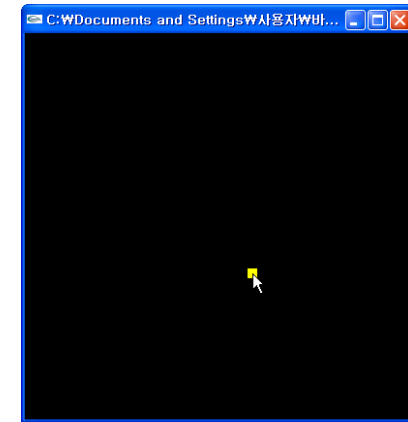
---

321190  
2014년 봄학기  
3/28/2014  
박경신

## Mouse

---

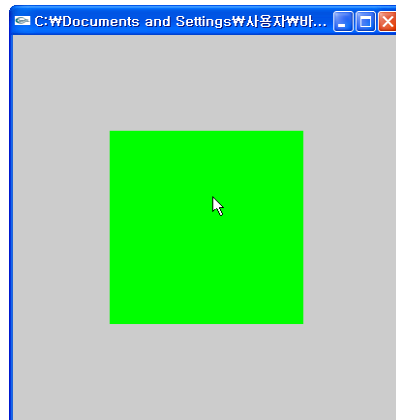
- Draw a moving square by a mouse point



## Keyboard

---

- Draw a solid colored square
  - Black, red, green, blue, magenta, cyan, yellow, white
- KeyboardFunc
  - Red by r-key
  - Green by g-key
  - Blue by b-key
- KeyboardUpFunc
  - Reset color



## Lab3

---

- Lab3 예제를 참고하여 본인이 그린 도형에 키보드와 마우스를 이용하여 색깔과 움직임을 넣어본다.
  - 키보드 'q' 또는 'Q' 버튼을 누르면, 프로그램이 종료한다.
  - 키보드 SPACEBAR 버튼을 누르면, 도형 (선, 삼각형, 사각형, 오각형) 을 바꿔도록 한다.
  - 본인이 구상해온 꽃, 별, 나무, 등등의 도형을 그린다.
  - 키보드 'r' 'g' 'b' 키를 누르면 RGB 색깔을 바꿔본다.
  - 마우스를 드래그할 때, 도형이 마우스를 따라다니도록 한다.