

2017학년도 2학기 HCI 프로그래밍 II

300890
2017년 가을학기
8/29/2017
박경신

Course Information

- 교과목
 - HCI 프로그래밍 II
 - 2017 가을학기 3학점 (이론 2시간, 실습 1시간)
 - 강의시간: 화 2,3,4,5,6,7 (공학314)
- 강사
 - 박경신
 - kpark@dankook.ac.kr
 - 010-8636-1960 (mobile)
 - 상담시간: by appointment
- 선수과목
 - 자료구조, C/C++ 프로그래밍

2

Purpose

- 상호작용적인 윈도우 프로그램을 만들어낼 수 있는 능력을 배양하고자 한다.
- 본 과목은 닷넷 프레임워크 (.NET Framework)기반의 C# 프로그래밍에 대한 기초 지식과 기술을 습득하여 윈도우 프로그래밍에 대한 전반적인 활용 능력을 기른다.
- C#의 고급문법과 이론을 익히고 Windows Form과 Control등을 이용한 윈도우 프로그래밍, ASP.NET, ADO.NET, XML 학습한다.

3

Text Book

- 주교재
 - 닷넷 프로그래밍 정복
 - <http://www.winapi.co.kr/>
 - 김상형저
 - 가메출판사
 - 35,000원
 - 예제로 배우는 C# 프로그래밍
 - <http://csharpstudy.com/>
 - 훈스닷넷
 - <http://www.hoons.kr/>



Evaluation

- 출석: 30%
 - 출석 점수는 결석 및 지각 회수에 비례하여 감점하며, 전체 수업시간 1/3 이상 결석 시에는 F이다.
- 중간고사: 20%
- 기말고사: 20%
 - 시험 문제는 강의와 연습문제에서 다룬 주제를 중심으로 출제하며, 중간 고사와 기말 고사 시험시간은 2시간 이내로 한다.
- 실습과제 및 보고서: 30%
 - 학기 중 약 5~10회에 걸친 수시 프로그래밍 과제를 제출한다. 과제물 결과 전체를 평균내어 30%비중으로 곱하여 성적을 낸다.
- 수업참여도 및 태도: 가산 및 감점 최고 10 %까지 가능

5

Topics

- Overview
- .NET Framework
- C# Overview
- C# 자료형, 문장, 예외처리, 배열 등 기본 문법
- C# 클래스와 객체, 상속, 참조 등 객체지향 프로그래밍
- C# 파일, 스트림 입출력
- WinForm 컨트롤
- ASP.NET
- ADO.NET
- Thread

6

Schedule

- 08/29 : 강의소개 및 강의 운영계획 전달
C#과 .NET Framework 개요
C# 프로그램 기초
Visual C# 윈도우 프로그래밍 컴파일 해보기
- 09/05 : 프로그램 구성요소와 데이터형
제어문과 예외처리
메소드와 인자 & 배열
- 09/12 : 객체지향개념 & 클래스와 객체
C# 객체 지향 프로그래밍 실습하기
- 09/19 : 상속성 & 참조형
C# 상속성 실습하기

7

Schedule

- 09/26 : 인터페이스
고급 C# 프로그래밍
- 10/10 : 고급 C# 프로그래밍 실습하기
파일 입출력 & 고급 C# 프로그래밍 실습하기
- 10/17 : 중간고사
- 10/24 : C# 윈도우 폼
윈도우 폼 GUI 응용프로그램 실습하기
- 10/31 : C# 컨트롤
컨트롤 GUI 실습하기
- 11/07 : C# 마우스, 키보드, 메뉴, 대화상자
이벤트 핸들링, 메뉴, 대화상자 GUI 실습하기

8

Schedule

- 11/14 : GDI+
 그래픽스 실습하기
- 11/21 : C# Serialization
 파일, Serialization 실습하기
- 11/28 : XML
 XML 실습하기
- 12/05 : Thread
- 12/11 : 수업보충 및 기말고사

9

Exams

- 중간고사
 - Chapter 1-14
 - 2시간 close-book exam
- 기말고사
 - Chapter 16-26
 - 2시간 close-book exam

10

Homework

- Windows .NET 2015을 사용한 C# 프로그래밍
 - 개인과제
 - 5~8 과제
 - Due date이후 제출한 경우 감점 처리
 - 제출하지 않은 경우 0점 처리
 - Turn in all your source codes, executable, a short **2~5-page (single-space, 10-point font) report** containing the snapshot
 - 소스코드에 프로그래밍에 대한 설명을 주석처리 포함.
 - 보고서의 내용은 구현 방식의 설명, 주요 코드 설명, 실행 결과 화면 등으로 구성 할 것.
 - **주의사항: 코딩을 본인이 직접 하지 않은 경우, 타 학생과 소스코드의 내용이 거의 유사한 경우 등에 대해서는 본 과목의 최종 학점을 F로 함.**

11

Online Resources

- WINAPI
<http://www.winapi.co.kr/>
- C# 스터디
<http://csharpstudy.com/>
- 훈스닷컴
<http://www.hoons.kr/>
- Visual Studio and .NET Resource
<http://www.codeproject.com/>

12

Announcement

- Class blog:
<http://dis.dankook.ac.kr/lectures/hci17/>

