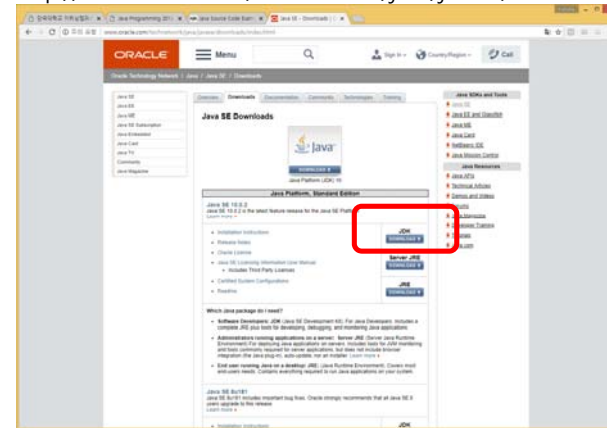


# 2018학년도 2학기 JAVA 프로그래밍 II

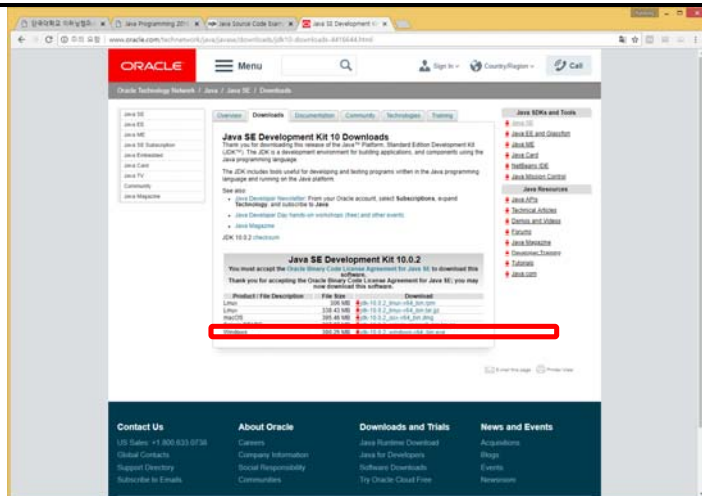
514770  
2018년 가을학기  
9/4/2018  
박경신

## JDK 설치

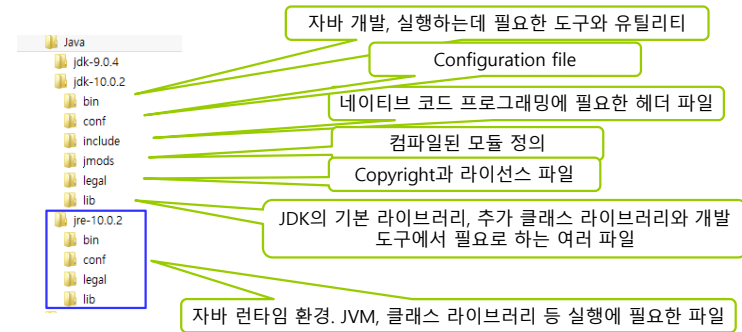
- Java SE Development Kit Download
  - <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>



## JDK 설치



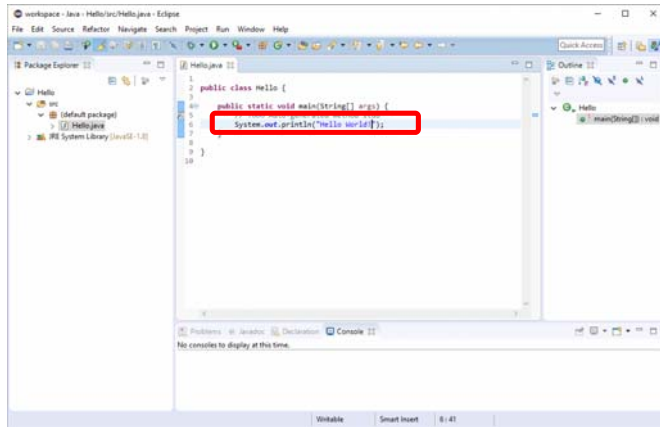
## JDK 설치 후 디렉터리 구조





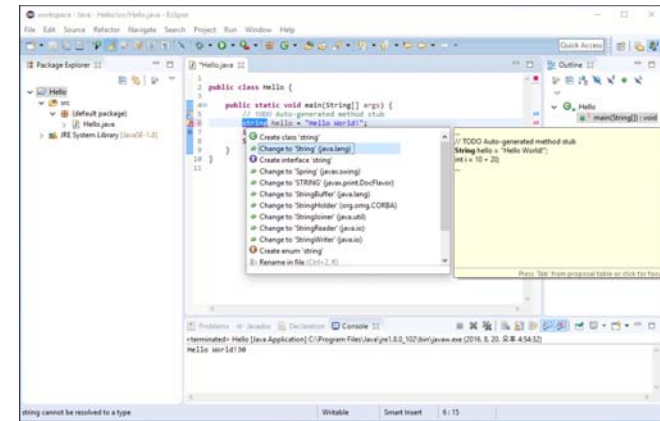
## 자바 프로그램 작성

### 클래스에 소스 코드 추가



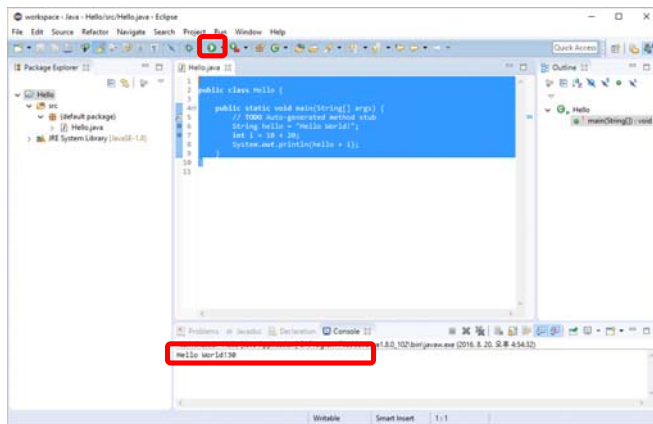
## 자바 프로그램 컴파일 오류

### 컴파일 오류 시 quick fix를 눌러서 수정



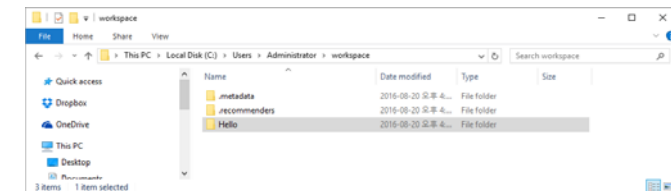
## 자바 프로그램 실행

### 프로그램 실행 Run (Ctrl+F11)

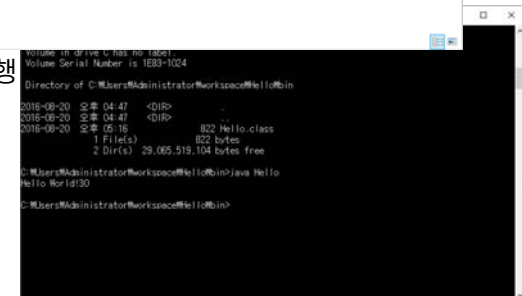


## 자바 프로그램 실행

### 이클립스 프로젝트 디렉토리



### 콘솔 창에서 실행



## Lab0

- HelloWorld 프로그램을 작성한다.
  - JDK 설치
  - IDE 설치
  - 환경설정
  - 이클립스를 사용한 자바 프로그램 작성

## 과제 Lab1\_1

1. 본 과제에서 작성하는 코드는 Lab1\_1.java 파일에 저장한다
2. 사용자로부터 정수형 값을 한 개 입력받아서 만약 50 이상이면 "50보다 크거나 같음"을 출력하고 만약 작다면 "50 보다 작음 " 을 화면에 출력하라

## 과제 Lab1\_2

1. 본 과제에서 작성하는 코드는 Lab1\_2.java 파일에 저장한다
2. 사용자로부터 정수형 값을 한 개 입력받아서 만약 그 값이 50이하이면 "50 이하의 숫자가 입력됨", 51~70이면 "51~70의 숫자가 입력됨", 71 이상이면 "71이상의 숫자가 입력됨 " 을 출력하라

## 과제 Lab1\_3

1. 본 과제에서 작성하는 코드는 Lab1\_3.java 파일에 저장한다
2. 사용자로부터 정수형 값을 한 개 입력받아서 만약 그 값이 50이면 "50이 입력됨", 70이면 "70이 입력됨 ", 90이면 "90이 입력됨 " 을 출력하고, 50, 70, 90이 아닌 숫자가 입력되었을 경우에는 "50, 70, 90 이외의 숫자가 입력됨 " 을 출력하라
3. 이 과제는 switch문을 이용해서 작성하라

## 과제 Lab1\_4

- 본 과제에서 작성하는 코드는 Lab1\_4.java 파일에 저장한다
- 키보드에서 정수로 된 돈의 액수를 입력받아, 오만 원권, 만 원권, 오천 원권, 천원, 500원, 100원, 10원, 1원짜리 동전 각 몇 개로 변환되는 지 출력하라.  
예를 들어, 655370이 입력되면 오만 원권 13매, 만 원권 1매, 오천 원권 1매, 100원짜리 동전 3개, 50원짜리 동전 1개, 10원짜리 동전 2개를 출력한다.  
각 단위의 돈을 출력할 때에는 줄을 바꿔서 출력한다.
- 예시) 655370  
오만원: 13  
오천원: 1  
백원: 3  
오십원: 1  
십원: 2

## 과제 Lab1\_5

- 본 과제에서 작성하는 코드는 Lab1\_5.java 파일에 저장한다
- 1~99까지의 정수를 키보드로부터 입력 받고 정수에 5, 7, 9 중 하나가 있는 경우는 "안녕 " 을 출력하고 두 개 있는 경우는 "안녕 안녕~ " 을 출력하는 프로그램을 작성하라.
- 예를 들면, 키보드로 입력된 수가 19인 경우 "안녕 " 을, 75인 경우 "안녕 안녕~ " 을 출력하면 된다. 만약 5, 7, 9 중 한 개도 없는 경우에는 "5, 7, 9 없음"을 출력하라.

## import

### □ 다른 패키지에 작성된 클래스 사용

- import를 이용하지 않는 경우
  - 소스 내에서 패키지 이름과 클래스 이름의 전체 경로명을 써주어야 함

```
public class ImportExample {
    public static void main(String[] args) {
        java.util.Scanner scanner =
            new java.util.Scanner(System.in);
    }
}
```

### ■ import 키워드 이용하는 경우

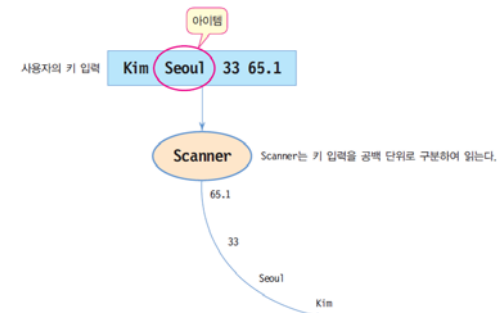
- 소스의 시작 부분에 사용하려는 패키지 명시
  - 소스에는 클래스 명만 명시하면 됨
- 특정 클래스의 경로명만 포함하는 경우
  - import java.util.Scanner;
- 패키지 내의 모든 클래스를 포함시키는 경우
  - import java.util.\*;
  - \*는 현재 패키지 내의 클래스만을 의미하며 하위 패키지의 클래스까지 포함하지 않는다.

```
import java.util.Scanner;
public class ImportExample {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner =
            new Scanner(System.in);
    }
}
```

```
import java.util.*;
public class ImportExample {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner =
            new Scanner(System.in);
    }
}
```

## Scanner 클래스

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
String name = scanner.next(); // "Kim"
String addr = scanner.next(); // "Seoul"
int age = scanner.nextInt(); // 33
double weight = scanner.nextDouble(); // 65.1
```



## 과제 제출

---

- Lab1\_0 ~ Lab1\_5와 보고서를 전체적으로 묶어서 e-learning에 과제 제출