

2018학년도 2학기
JAVA 프로그래밍 II

514770
2018년 가을학기
9/18/2018
박경신

과제 Lab4_1 (exception handling)

1. Lab3의 Person, YouTuber, Foreigner, AddressBook 등 클래스는 그대로 사용한다.
2. Lab4_1에서는 userInput 클래스의 모든 메소드에 사용자의 잘못된 입력을 받으면 다시 입력을 받을 수 있도록 Exception Handling을 추가하라.
3. 그리고, UnknownPersonException 클래스를 추가하고, PersonFactory 클래스에서 예외상황 시 throw new UnknownPersonException을 추가하라.
4. 그리고, UnknownAddressBookException 클래스를 추가하고, AddressBookFactory 클래스에서 예외상황 시 throw new UnknownAddressBookException을 추가하라.
5. **Lab4_1는 userInput 클래스의 모든 사용자 입력을 받도록 하고 프로그램을 작성한다. Lab4_1 실행시 에러가 발생할 수 있는 상황을 모두 만들고 테스트한다.**

과제 Lab4_2 (FileIO)

1. Person, YouTuber, Foreigner, AddressBook 등등 클래스의 toString() 메소드에서 **클래스의 이름과 멤버 필드**를 csv format으로 출력하도록 한다.
2. Person, YouTuber, Foreigner 객체를 파일(csv format) 입출력하는 PersonImporter 클래스를 작성하라.
 1. Person[] loadCSV(String filename)
 2. void saveCSV(String filename, Person[] pArray)
3. AddressBook와 상속받은 본인의 클래스 객체를 파일(csv format) 입출력하는 AddressBookImporter 클래스를 작성하라.
 1. AddressBook[] loadCSV(String filename)
 2. void saveCSV(String filename, AddressBook[] pArray)
4. **Lab4_2는 각종 Importer 클래스를 사용하여 파일 입출력 프로그램을 작성한다.**

과제 Lab4_3 (interface)

1. Manager 클래스의 ManagerDAO 인터페이스를 작성하라.
 1. Object[] getAll(); // 모든 관리하는 객체의 배열을 반환
 2. Object get(int index); // 해당 index의 객체를 반환
 3. void add(Object obj); // 객체를 관리하는 배열에 추가
 4. void remove(int index); // 해당 index의 객체를 제거
 5. int getCount(); // 추가된 객체의 현재 count
 6. int getSize(); // 배열의 크기
2. Person, YouTuber, Foreigner 객체를 관리하는 (ManagerDAO 인터페이스를 상속받은) PersonManager 클래스를 작성하라.
3. AddressBook, 등등 객체를 관리하는 (ManagerDAO 인터페이스를 상속받은) AddressBookManager 클래스를 작성하라.
4. 그리고, **Lab4_3 클래스에서는 각 Manager 클래스의 메소드를 테스트하는 프로그램을 작성하라.**
5. 그리고, ImporterDAO 인터페이스, PersonImporter, AddressBookImporter를 작성하라.

과제 Lab4_4 (File & exception)

1. **Lab4_4는 ImageTest 프로그램을 수정하여**, 지정한 파일 디렉토리 안에 있는 모든 파일 (즉, 모든 서브 디렉토리 안에 있는 파일까지)에서 이미지 파일에 대하여 모든 정보를 출력하라.
 1. void print(String filePath);
 2. void printAllImagesInDirectory(String dirPath); // directory의 경우 printAllImagesInDirectory 사용
 3. 이미지 파일이 아닌 경우 exception handling 처리

과제 제출

- Lab4_1 ~ Lab4_4와 보고서를 전체적으로 묶어서 e-learning에 과제 제출