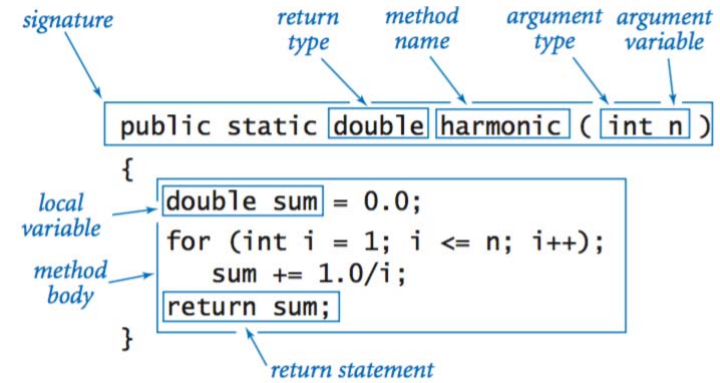


2020학년도 1학기 JAVA 프로그래밍 I

514760
2020년 봄학기
3/24/2020
박경신

Method



Method

```

/*
 * 소스 파일 : Hello2.java
 */
public class Hello2 {

    public static int sum(int n, int m) {
        return n + m;
    }

    // main() 메소드에서 실행 시작
    public static void main(String[] args) {
        int i = 20;
        int s;
        char a;

        s = sum(i, 10); // sum() 메소드 호출
        a = '?';
        System.out.println(a); // 문자 '?' 화면 출력
        System.out.println("Hello2"); // "Hello2" 문자열 화면 출력
        System.out.println(s); // 정수 s 값 화면 출력
    }
}
    
```

Annotations:

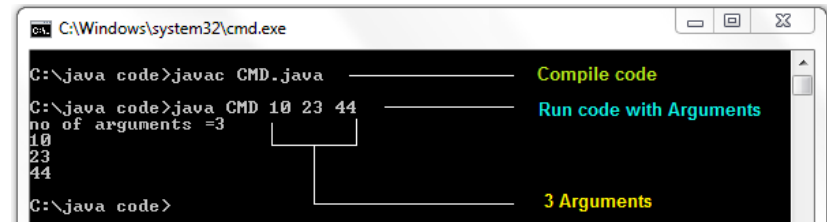
- sum 메소드**: points to the `sum` method definition.
- main 메소드**: points to the `main` method definition.

Output:

```

?
Hello2
30
    
```

Command Line Arguments



```

public class CMD {
    public static void main(String k[]) {
        System.out.println("no. of arguments =" + k.length);
        for(int i=0; i< k.length; i++) {
            System.out.println(k[i]);
        }
    }
}
    
```

import

□ 다른 패키지에 작성된 클래스 사용

- import를 이용하지 않는 경우
 - 소스 내에서 패키지 이름과 클래스 이름의 전체 경로명을 써주어야 함

```
public class ImportExample {
    public static void main(String[] args) {
        java.util.Scanner scanner =
            new java.util.Scanner(System.in);
    }
}
```

■ import 키워드 이용하는 경우

- 소스의 시작 부분에 사용하려는 패키지 명시
 - 소스에는 클래스 명만 명시하면 됨
- 특정 클래스의 경로명만 포함하는 경우

```
import java.util.Scanner;
public class ImportExample {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner =
            new Scanner(System.in);
    }
}
```

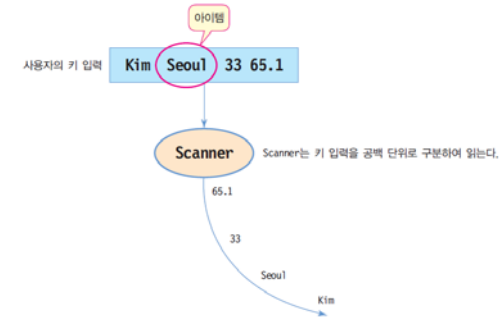
- 패키지 내의 모든 클래스를 포함시키는 경우

- import java.util.*;
- *는 현재 패키지 내의 클래스만을 의미하며 하위 패키지의 클래스까지 포함하지 않는다.

```
import java.util.*;
public class ImportExample {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner =
            new Scanner(System.in);
    }
}
```

Scanner 클래스

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
String name = scanner.next(); // "Kim"
String addr = scanner.next(); // "Seoul"
int age = scanner.nextInt(); // 33
double weight = scanner.nextDouble(); // 65.1
```



과제 제출

□ Lab1 – Basics (method, command line arguments, Scanner)

1. method
// PeriodicElement [number=" + number + ", symbol=" + symbol + ", name=" + name + ", weight=" + weight + "]"
2. command line arguments
3. Scanner 클래스를 이용하여 사용자에게 입력받아서 정보를 출력한다.
4. 본인이 원하는 코드를 추가작성한다
5. 1,2,3,4에 해당하는 부분을 /* 주석문 */으로 표시해준다.

□ 프로젝트 전체를 보고서와 함께 Lab1_학번_이름.zip으로 만들어서 e-learning에 과제 제출