

2020학년도 1학기
JAVA 프로그래밍 I

514760
2020년 봄학기
4/15/2020
박경신

과제 Lab4 (class/OOP)

1. PeriodicElement 클래스
 - **State state** 추가. 생성자, setter/getter, toString(), parsePeriodicElement(String[]) 수정
 - print() 메소드는 PeriodicElement의 정보를 5줄로 출력한다.
2. PeriodicTable 클래스 생성
 - PeriodicElement[] elements 필드
 - 생성자, setter/getter, toString()
 - PeriodicElement get(int index)
 - PeriodicElement getPrevious(int index)
 - PeriodicElement getNext(int index)
 - PeriodicElement find(Element e) // **Element** -> **PeriodicElement**
 - PeriodicElement find(int number) // **number** -> **PeriodicElement**
 - PeriodicElement find(String symbol) // **symbol** -> **PeriodicElement**
 - PeriodicElement[] find(State state) // **state** -> **PeriodicElement[]**
 - void print() 메소드는 전체를 테이블로 출력한다 // print all elements

과제 Lab4 (class/OOP)

1. UserInput 클래스
 - **char getKey() 메소드**를 추가한다. q-key (quit), p-key (previous element), n-key(next element), enter-key (continue)
2. Lab4 클래스
 - **PeriodicElement[] elements에 50개(1 수소 ~ 50 주석) 화학원소데이터**를 수정한다 – State 정보 추가
 - PeriodicTable ptable = new PeriodicTable(elements); 해서 모든 PeriodicTable 메소드 테스트
 - For/while/do-while문을 이용해서
 - Element element로 find
 - int number로 find
 - String symbol로 find
 - State state로 find

과제 제출

- **본인이 원하는 코드를 추가로 작성하고, 테스트한다.**
- Lab4와 보고서 전체를 묶어서 e-learning에 과제 제출